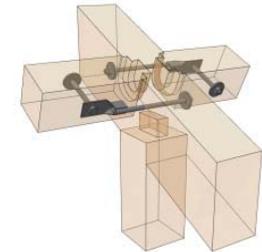
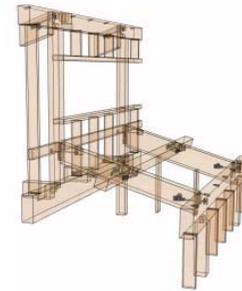
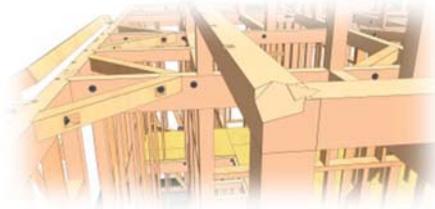
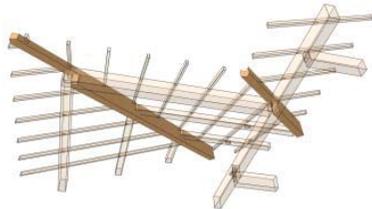
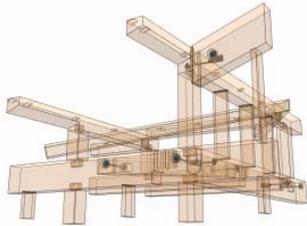


木造軸組プレカットCAD OPEN-NET **Xstar**
特殊加工オプション Ver1.0、1.1、1.2、1.3



2015年11月11日

NET EAGLE
ネットイーグル株式会社

大工さんの匠の技を
 特殊加工ロボットで実現！
 複雑な加工がCAD/CAMで
 自動加工できます。

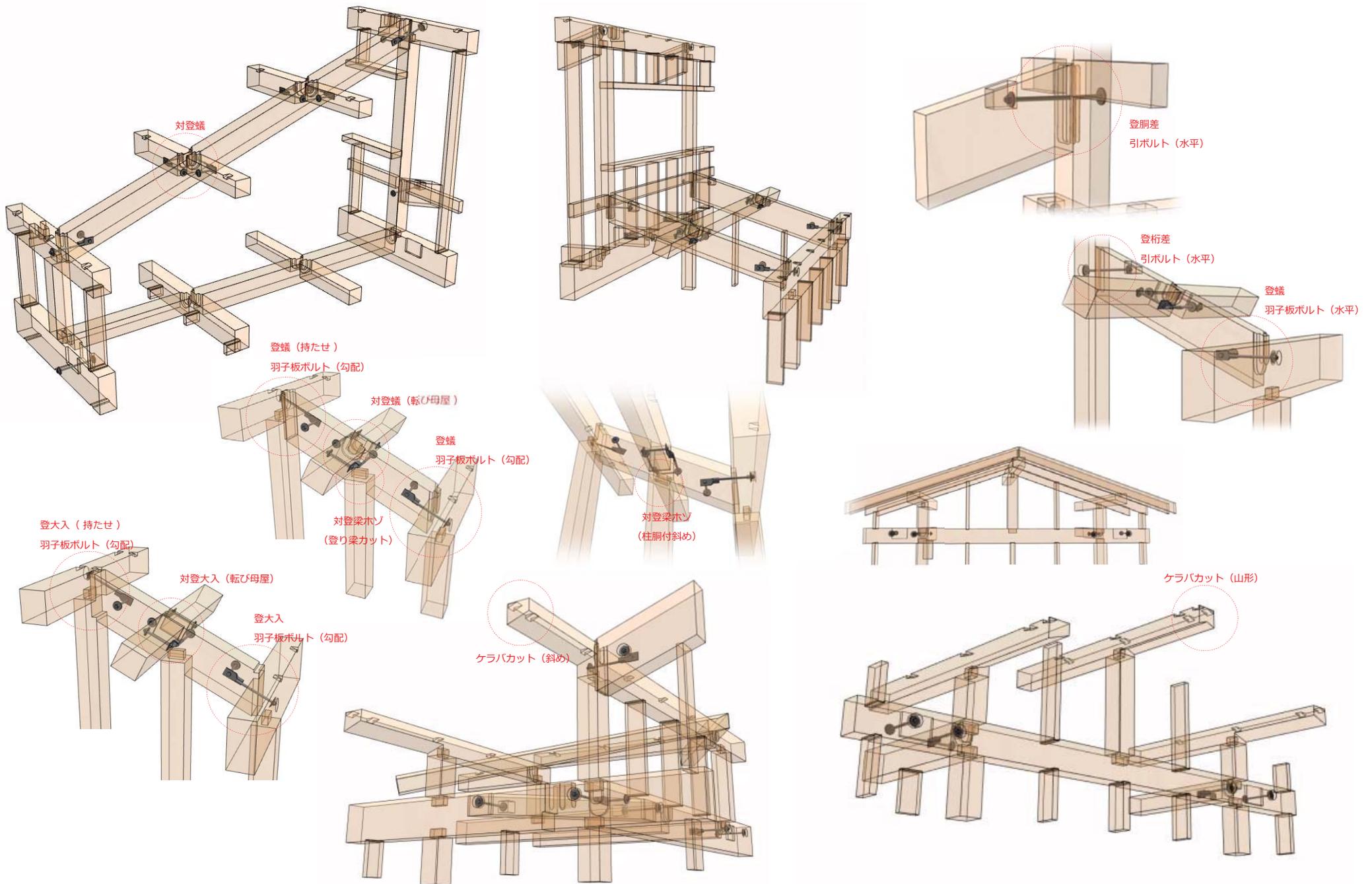


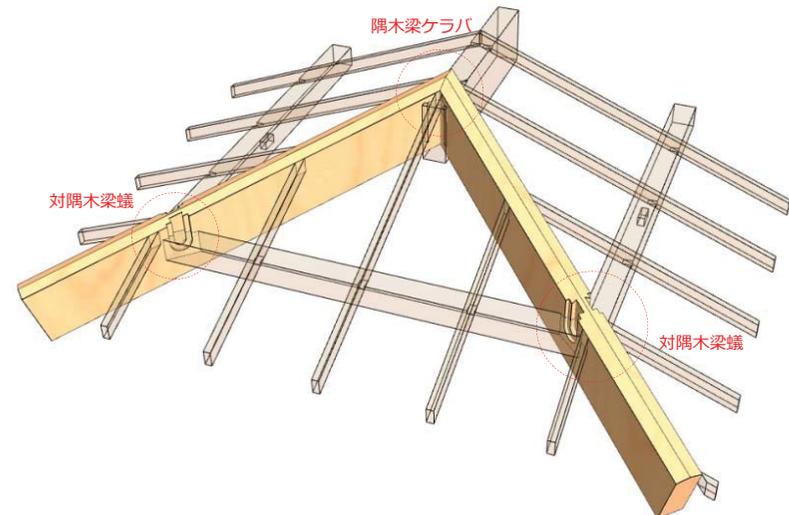
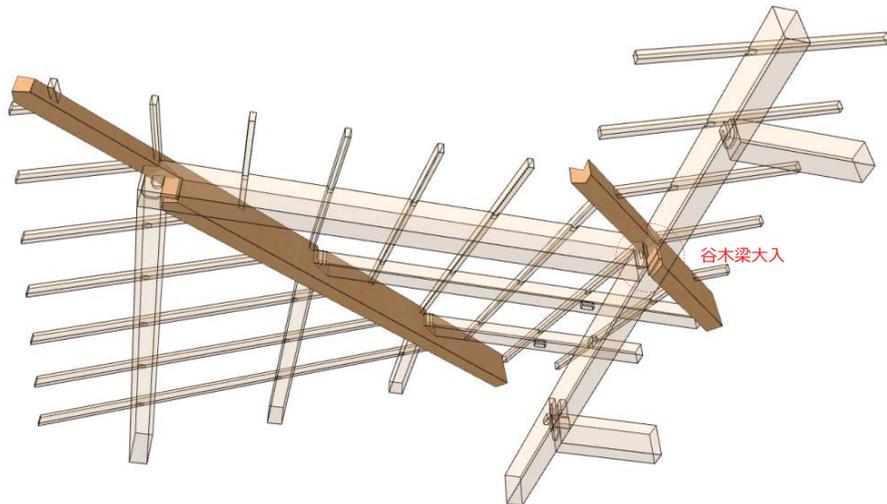
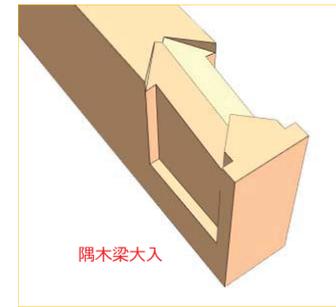
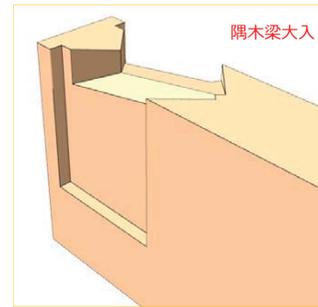
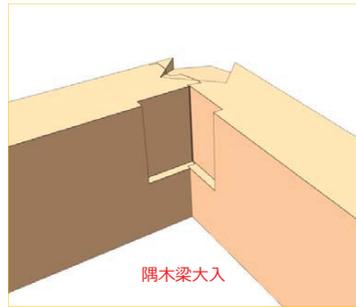
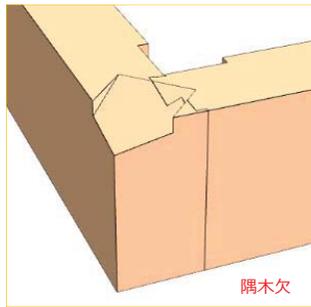
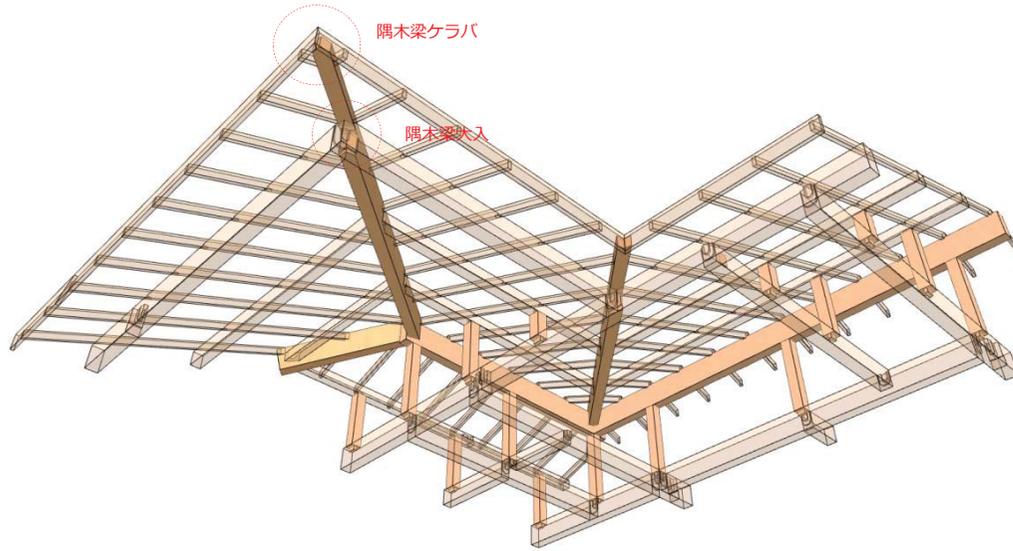
2015年11月11日

特殊加工オプション 加工対応リスト

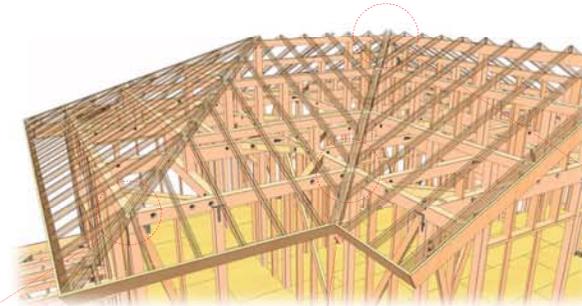
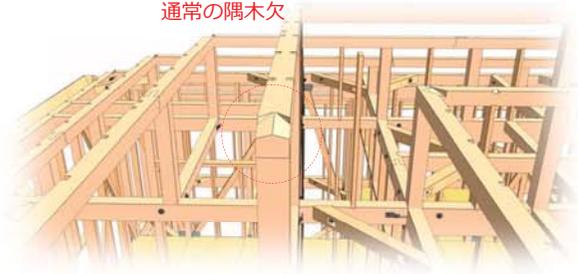
区分	加工名称	横架材		柱		Ver	備考	
		♂	♀	♂	♀			
登り梁	登蟻（上端、下端）／持たせ	●	●	-	●			
	登寄蟻（上端、下端）／持たせ	●	●	-	-	1.0		
	登大入（上端、下端）／持たせ	●	●	-	●			
	登兜（下端）	●	●	-	●			
	合掌上端	●	●	-	-			
	合掌下端	●	●	-	-			
	登胴差（上端、下端）	●	-	-	●			
	登桁差（上端、下端）	●	-	-	●			
	登蟻対転び母屋	●	●	-	-	1.1		
	登寄蟻対転び母屋	●	●	-	-	1.1		
	登大入れ対転び母屋	●	●	-	-	1.1		
	端部	羽子板ボルト（水平、勾配）	●	●	-	-		
		引ボルト（水平）	●	●	-	●		
		引ボルト（勾配）	●	●	-	-	1.0	
		合掌上端ボルト	-	●	-	-	1.2	
		合掌下端ボルト	●	●	-	-	1.0	
		対登蟻	●	●	-	-		
	途中	〃（転び母屋）	●	●	-	-		
		対登蟻柱持たせ	●	●	-	●	1.2	
		対登大入	●	●	-	-		
		〃（転び母屋）	●	●	-	-		
		登梁渡頭	●	●	-	-		
		登梁渡頭ダボ	●	●	-	-	1.2	
		兜先端垂木道	●	-	-	-	1.0	
		対登梁ホソ（登り梁カット）	-	●	●	-		
		〃（柱胴付斜め）	-	●	●	-		
		対登梁ホソ形状切替	-	●	●	-		XstarV15~
		回転ホソ	-	●	●	-		

区分	加工名称	横架材		柱		Ver	備考			
		♂	♀	♂	♀					
斜め梁	端部	斜蟻	●	●	-	-		持たせ不可		
		斜兜	●	●	-	-		持たせ不可		
		斜め大入	●	●	-	-	1.1	持たせ不可		
		コーナー大入	●	●	-	-	1.1	持たせ不可		
	ボルト	羽子板ボルト（斜蟻）	●	●	-	-				
		〃（斜大入、斜兜）	●	●	-	-	1.1			
		引ボルト（斜蟻）	●	●	-	-				
		〃（斜大入、斜兜）	●	●	-	-	1.1			
		斜ボルト（斜蟻）	●	●	-	-	1.0			
		〃（斜大入）	●	●	-	-	1.1			
		斜梁の芯ズレ対応	●	●	-	-	1.2	CAD機能		
		隅谷木	端部	隅谷木端部（上端、下端）	●	-	-	-		隅谷欠は標準機で加工
				振れ隅谷木端部（上端、下端）	●	-	-	-	1.3	
途中	振れ隅谷欠		-	●	-	-	1.3			
隅谷木梁	隅谷木梁ケラバ	●	●	-	-	1.2				
	隅谷木梁大入（上端、下端）	●	●	-	-	1.2				
	対隅谷木梁蟻	●	●	-	-	1.2				
	対隅谷木梁大入	●	●	-	-	1.2				
	振れ隅谷木梁ケラバ	●	●	-	-	1.3				
	振れ隅谷木梁大入（上端、下端）	●	●	-	-	1.3				
	対振れ隅谷木梁蟻	●	●	-	-	1.3				
	対振れ隅谷木梁大入	●	●	-	-	1.3				
ケラバ	ケラバカット（平行、斜め、山形）	●	-	-	-					
継手	追掛継	●	●	-	-					
	〃 付随ボルト	●	●			1.0				
	台持継	●	●	-	-					
	〃 付随ボルト	●	●			1.0				
方杖	方杖／方杖ボルト	●	●	-	-	1.2				
筋違梁	2面カット／筋違梁ボルト	●	-	-	-	1.2				
その他	乗掛け（兜、茶臼）	●	●	-	-	1.2				

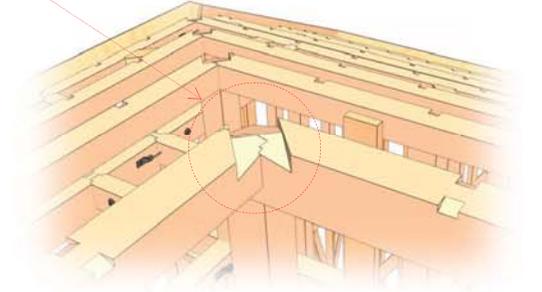




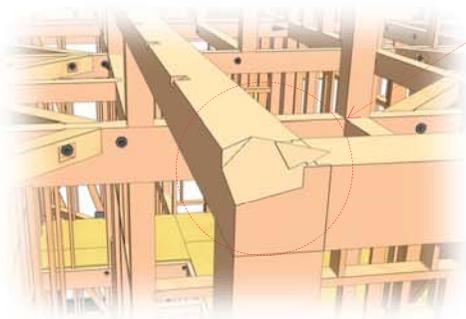
通常の隅木欠



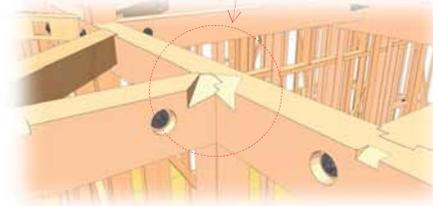
通常の隅谷欠と谷木欠の交点



通常の隅木欠



通常の谷木欠



振れ隅木欠 (上端)



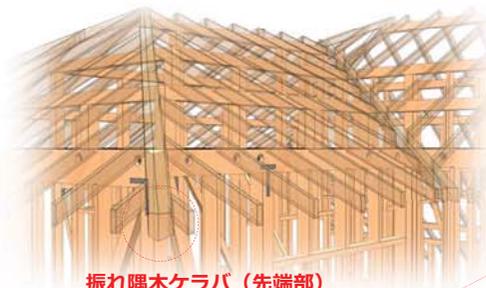
斜線制限による異勾配屋根

振れ隅木

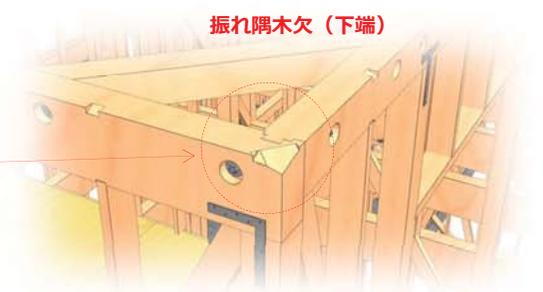


振れ隅木のある住宅

振れ隅木ケラバ (先端部)



振れ隅木欠 (下端)





台持継



斜め大入



斜蟻



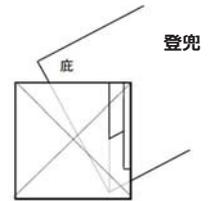
対登梁ホゾ



登蟻



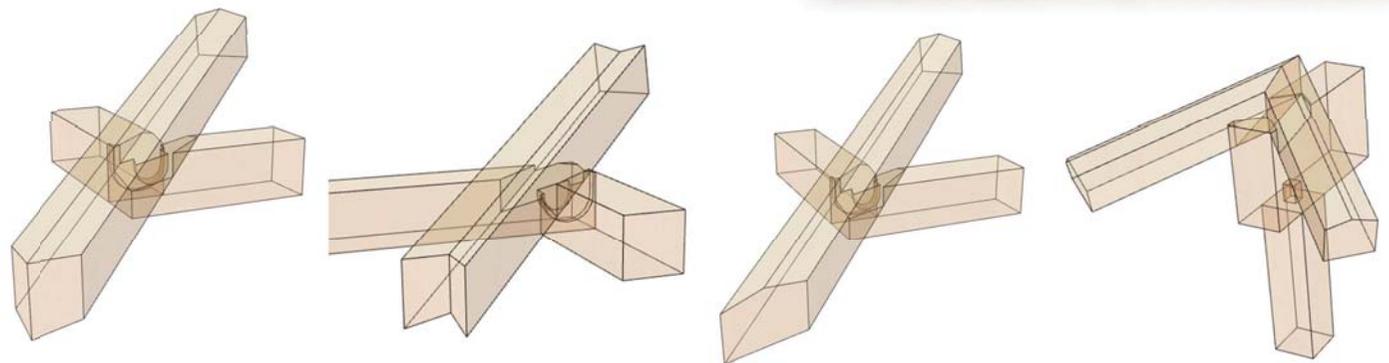
コーナー大入



回転ホゾ



コーナー大入





隅谷木梁の加工



4037 集成 1等 105x270 - 5048.99 1本 勾配 2.83

又ろ又10

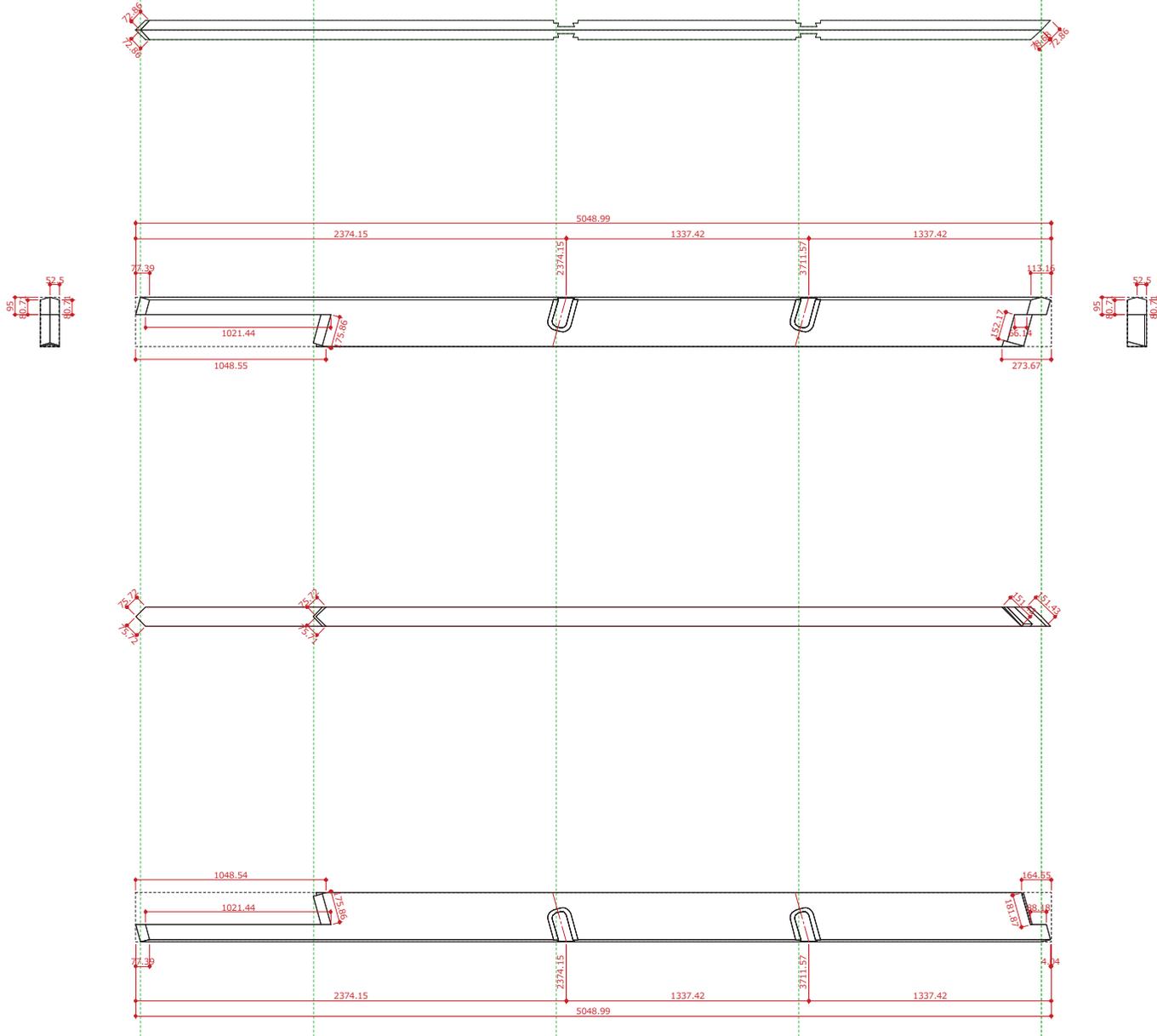
は10

に9

ほ8

へ7

隅木梁 実寸加工図サンプル



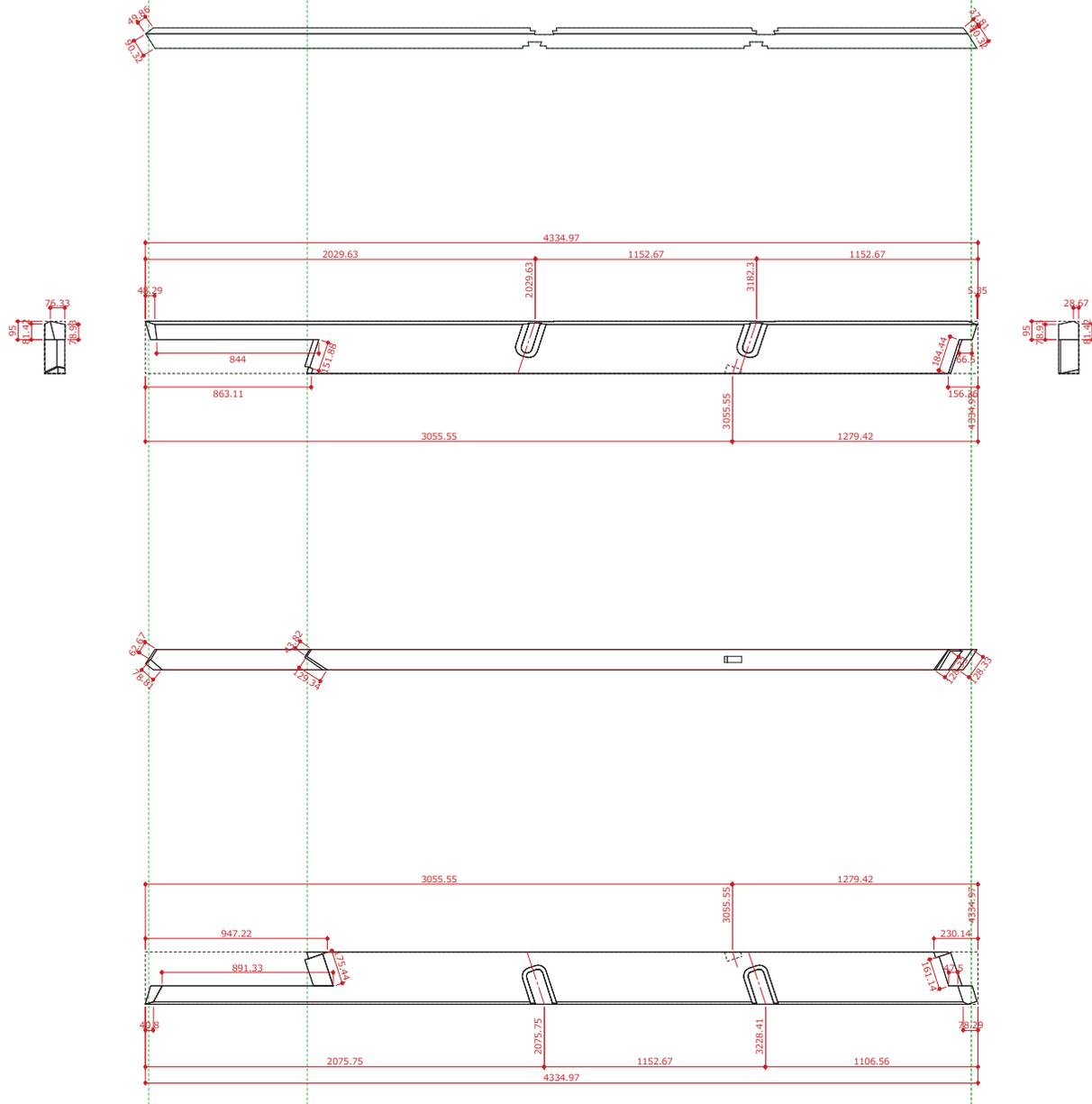
4007 集成 1等 105x270 - 4334.97 1本 勾配 3.33

又ろ又3

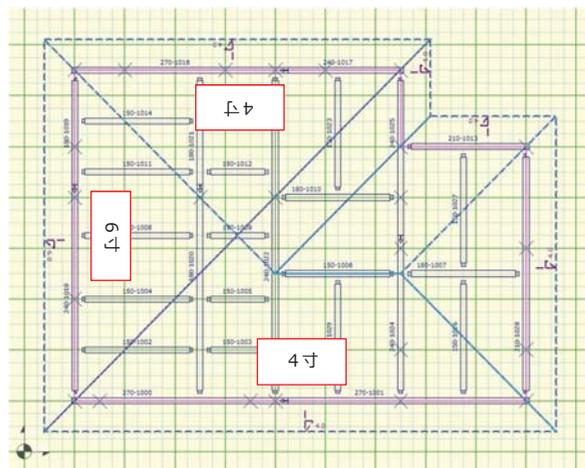
は4

ほ7

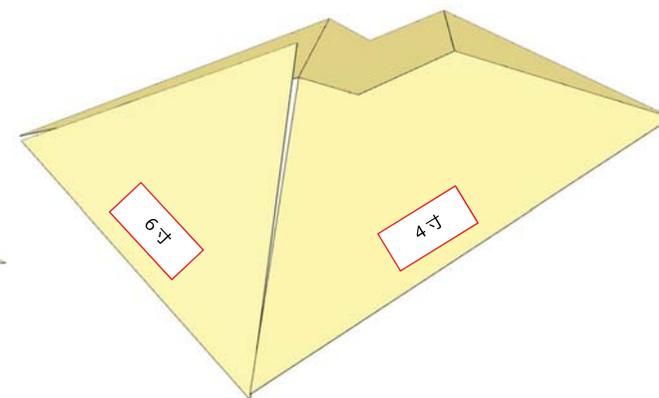
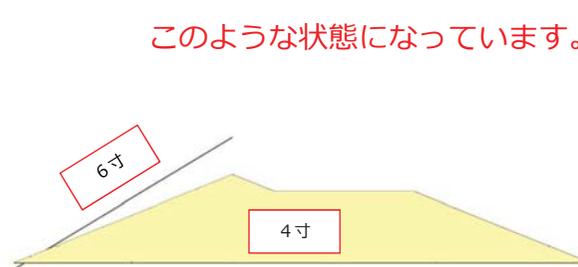
振れ隅木梁 実寸加工図サンプル



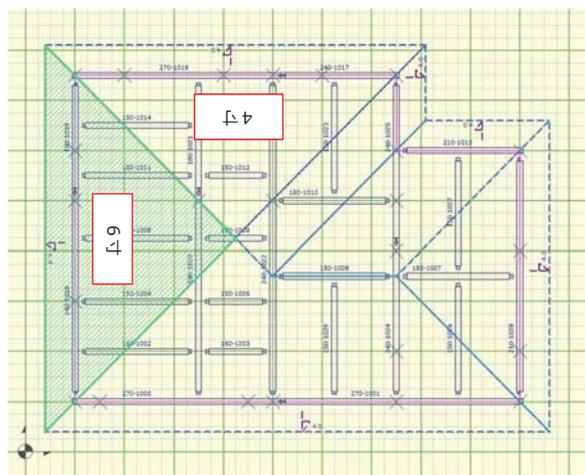
1 通常の寄棟屋根を異勾配で入力する



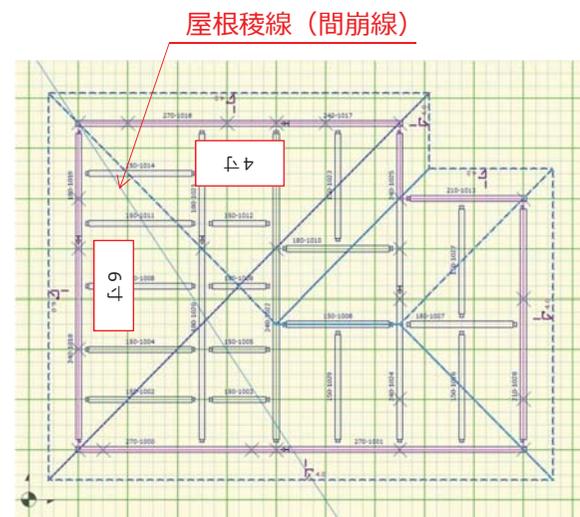
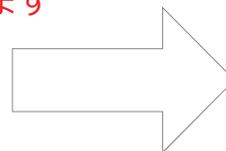
このような状態になっています。



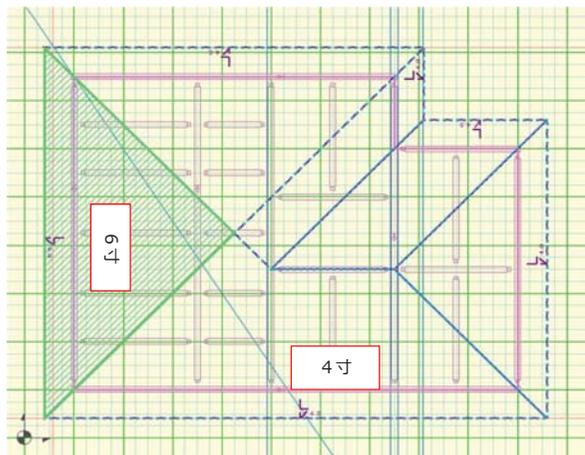
2 異勾配の屋根稜線（間崩線）をつくる



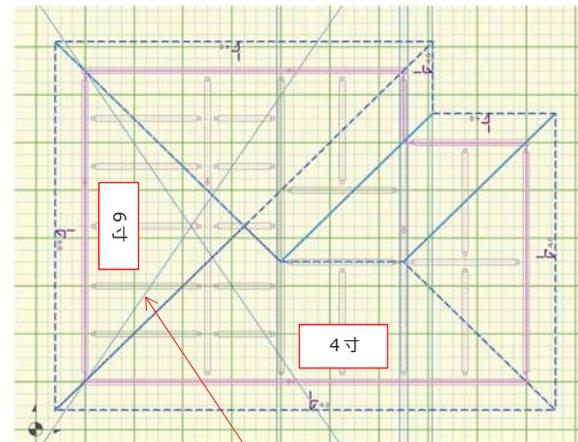
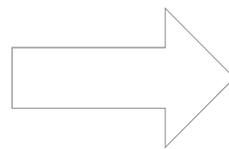
6寸と4寸の屋根を指示すると自動的に屋根稜線（間崩線）ができます



2 異勾配の屋根稜線（間崩線）をつくる（つづき）

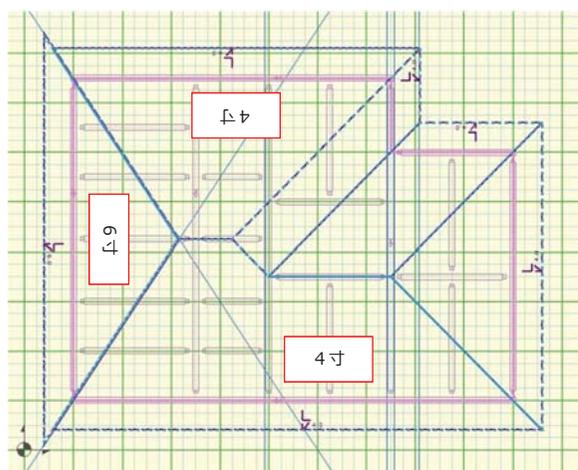


もう一方の屋根稜線をつくります

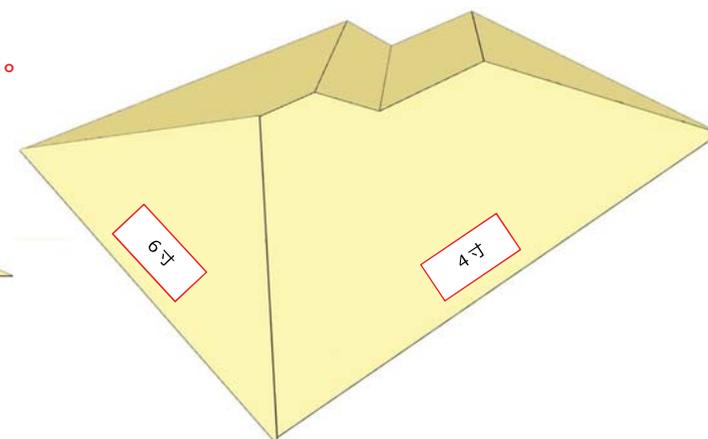
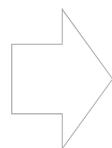


屋根稜線（間崩線）

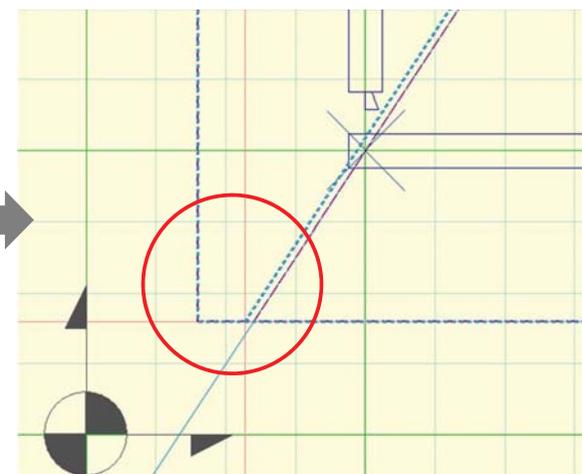
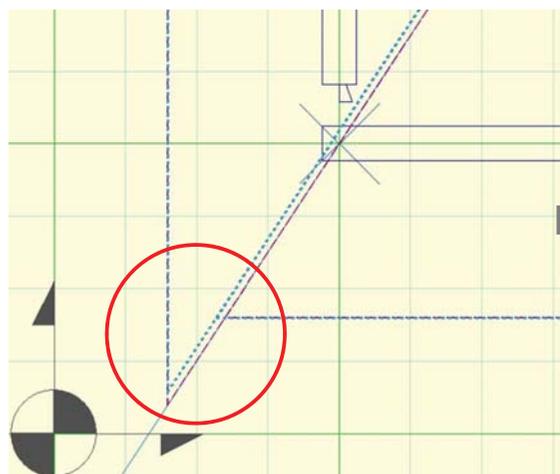
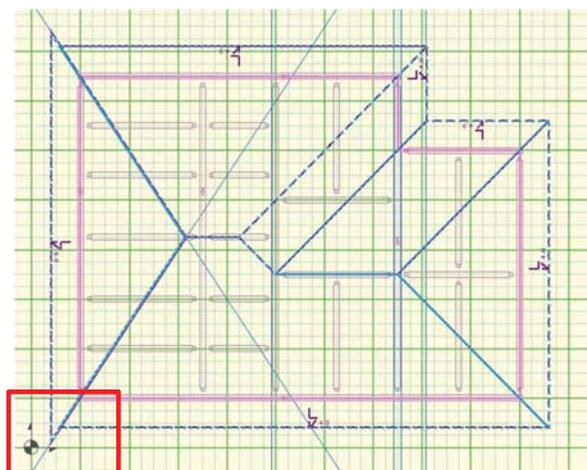
3 屋根稜線で寄棟屋根を再入力する



異勾配の屋根稜線がピッタリ合いました。



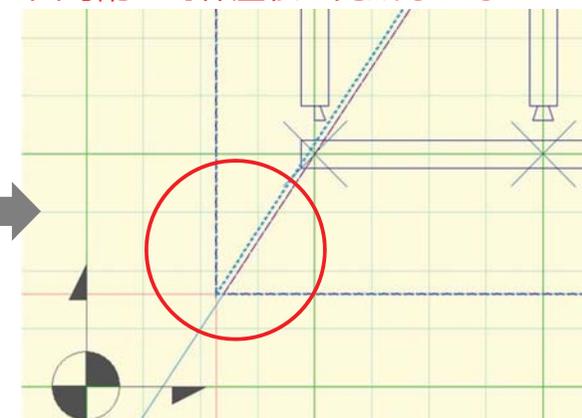
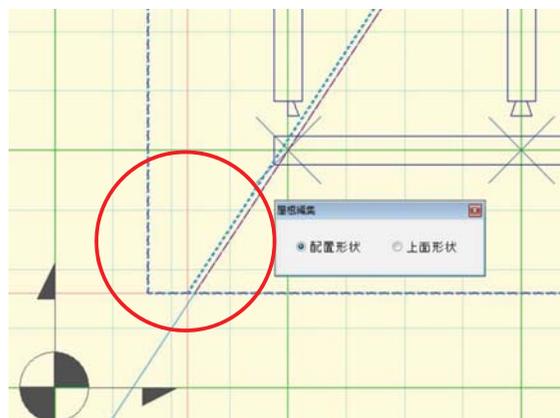
4 屋根の先端部（軒の出部）を形状調整する



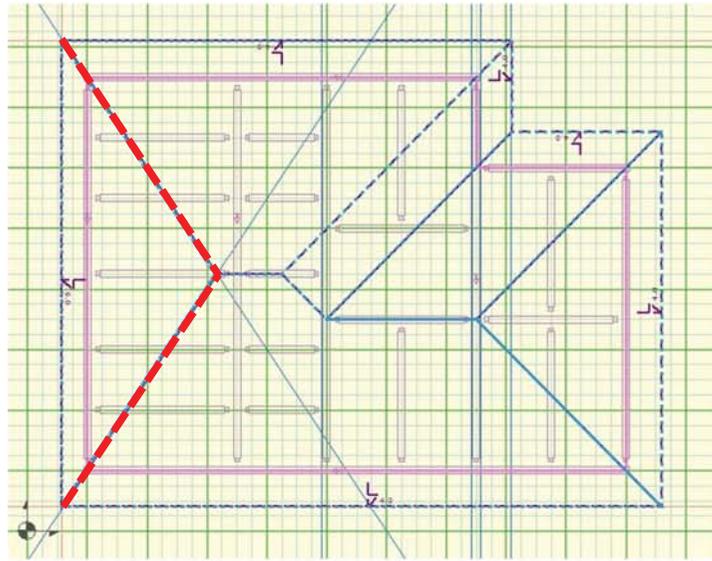
屋根コマンド

分割／結合／部分編集を使って
先端部（軒の出部）の形状を
調整します。

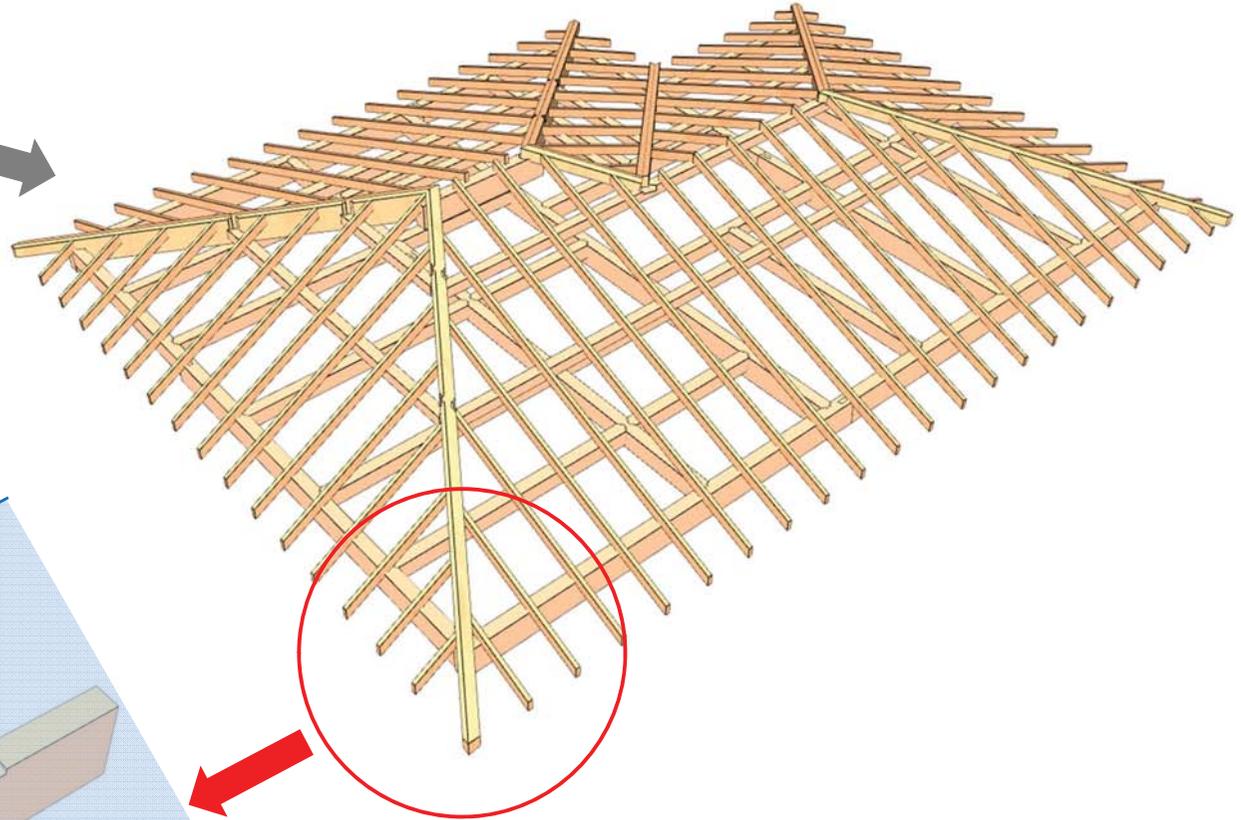
異勾配の寄棟屋根が完成しました。



5 異勾配の屋根稜線に振れ隅木梁を入力する

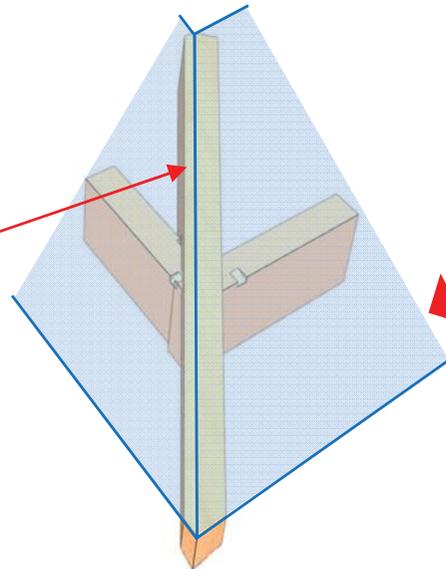


振れ隅木梁の
ケラバ加工、大入加工などが
自動で生成されます。



【開発中】

垂木欠の深さを変えることで、
芯振りしている隅木の山形頂点を、
真ん中に納めることもできます。

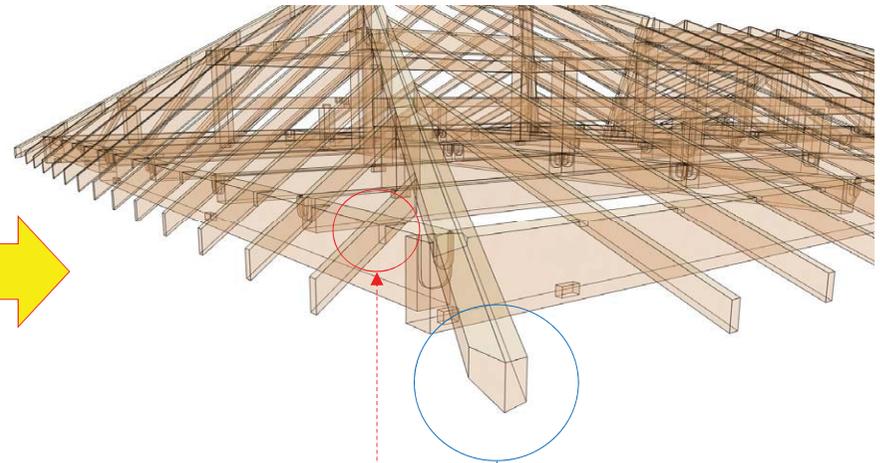
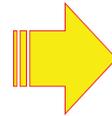
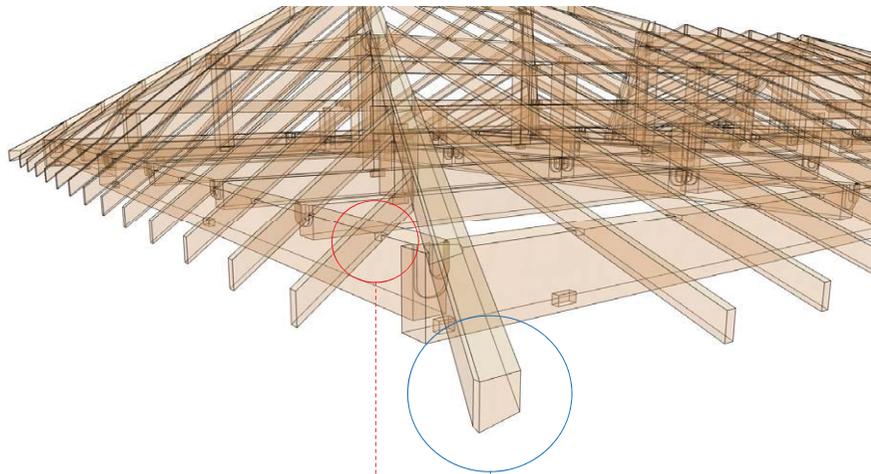
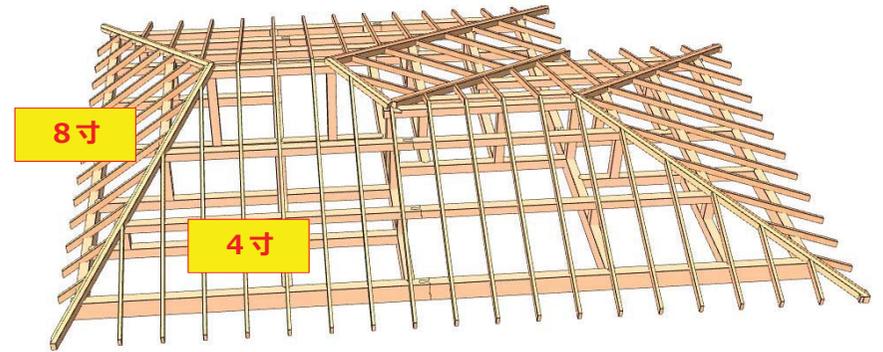
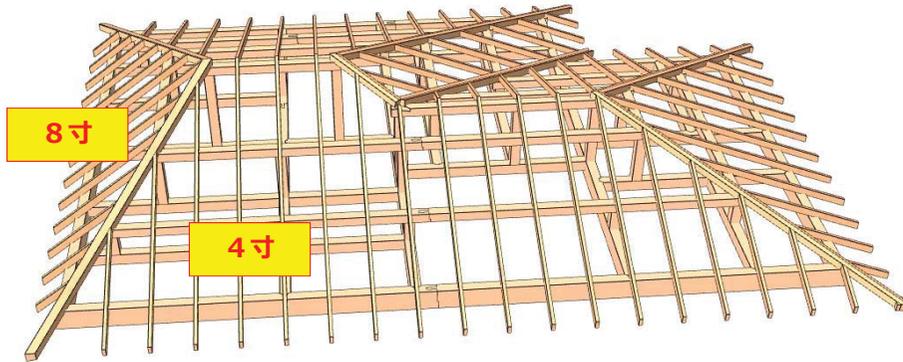


特殊加工…振れ隅谷木

たる木の深さ調整 → 振れ隅谷木の尾根線（山谷芯）を最適化！

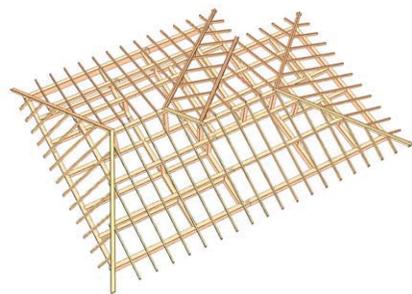
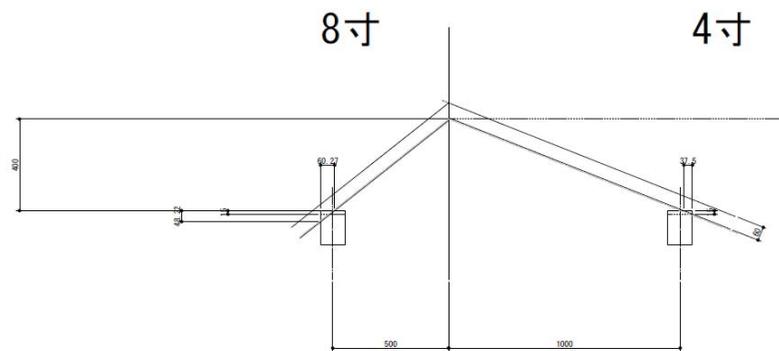
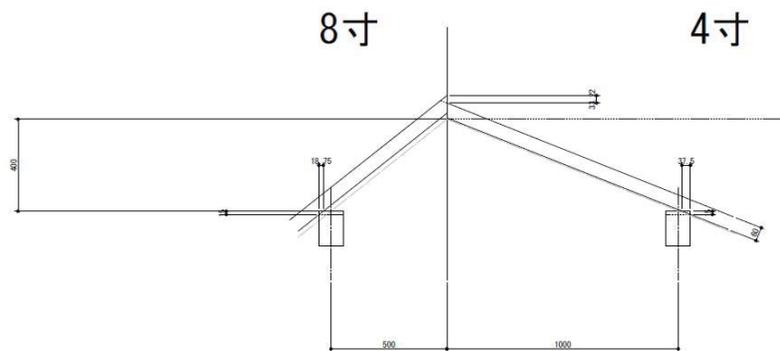
特殊加工オプション

新機能

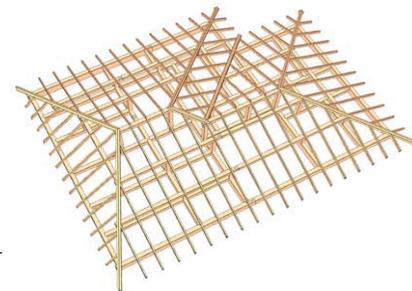
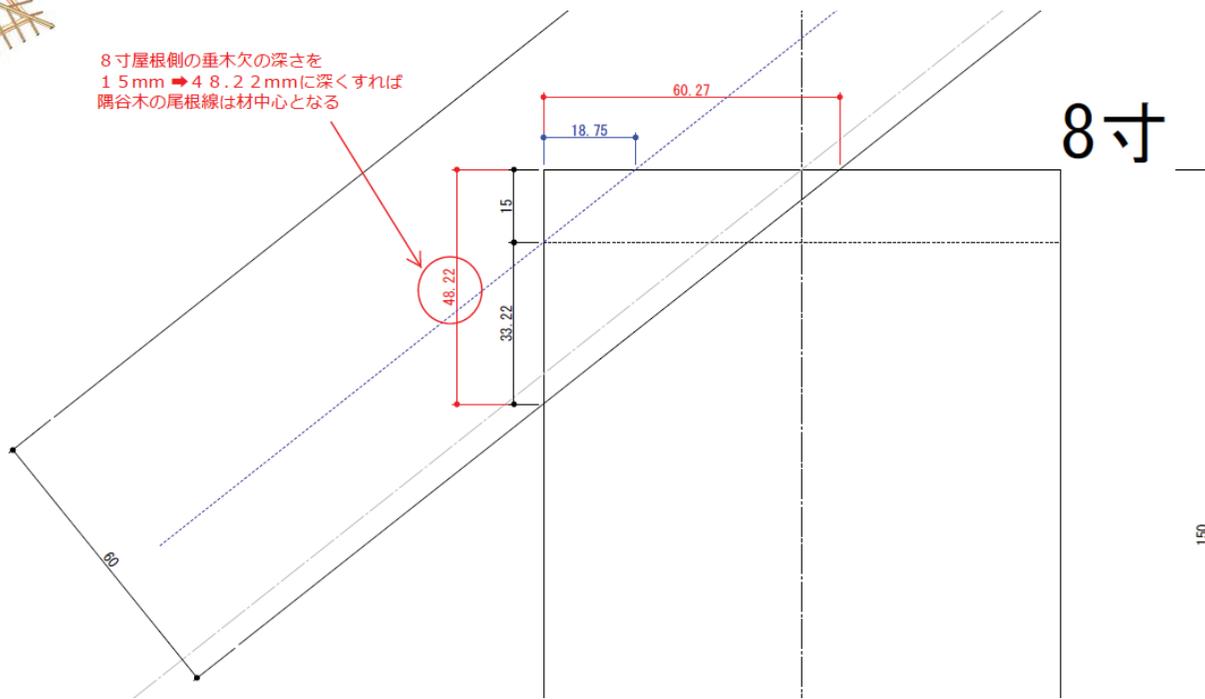


尾根線（山芯）→ 中心へ

たる木深さを調整

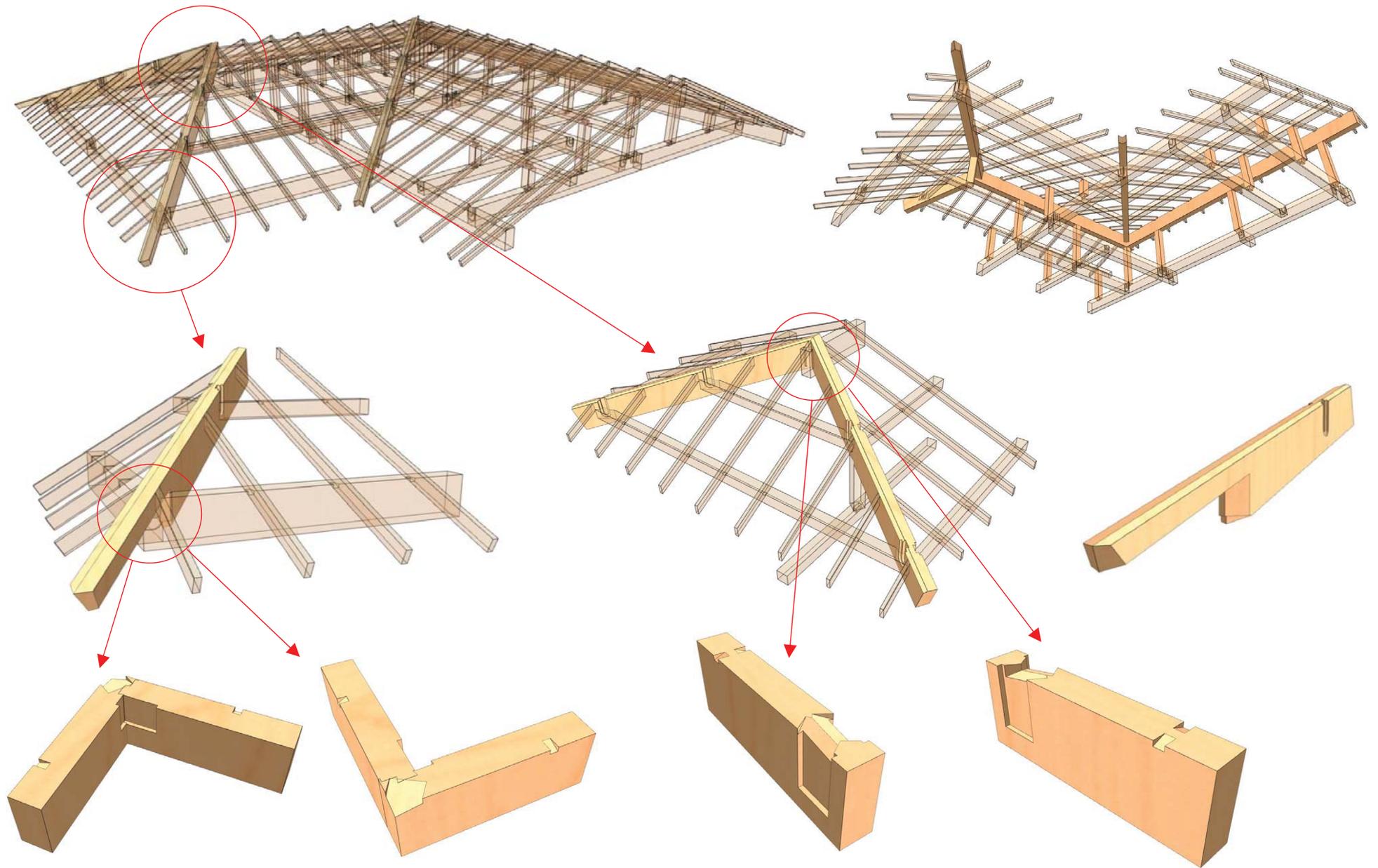


8寸屋根側の垂木欠の深さを
1.5mm → 48.22mmに深くすれば
隅谷木の尾根線は材中心となる



特殊加工オプション Ver1.3

振れ隅谷木梁



特殊加工オプション Ver1.3

振れ隅谷木梁（野地板・割付）

