パースチェッカー 物件 データダウンロード



【パースチェッカー物件データダウンロード手順】



物件データ内の伏図、CG全体パース図、CG部分パース図を 閲覧します。

パースサーバーからダウンロード



クラウドパースチェッカ	– (202012A)			×
XSTAR XF24 XF	15			選択(S)
物件番号	工事名称	更新日時▼	有効期限	肖山『除(D)
NE-4000T	洋モデルT1(テックワンP3)	2020/12/17 14:04	2022/03/31	
NE-3000	和モデルN1	2020/12/17 14:02	2022/03/31	
NE-4000T-FRK	洋モデルT1(フロッキン)	2020/12/17 13:55	2022/03/31	
NE-4000T-PSSU	洋モデルT1(プレセッターSU)	2020/12/17 13:48	2022/03/31	
NE-4000T-SSM	洋モデルT1(SSマルチ)	2020/12/17 13:41	2022/03/31	ダウンロード(L)
NE-4000T-HSS	洋モデルT1(HSS)	2020/12/09 11:39	2022/03/31	
NE-5000	洋モデルS1	2020/12/09 11:31	2022/03/31	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
				更新履歷(H)
				XATASAL (10
				88117.00
				FRUS(X)

(物件データダ	ウンロード		
	物件URL	http://		(ダウンロード) (4)
	パスワード	reteagle	3	キャンセル

アップロードが売了しました。 以下の情報をパースチェッカーのユーザーへ連絡して	OK OK
 *約件URL http:// / / / / / / / / / / / / / / / / / /	「ヱー©」 ダウンロードの際、物件 URL、パスワードは必要になります ので必ず控えておいて下さい。

物件一覧を使用して、クラウドサーバーから物件データをダウンロードします。

- 1 物件選択のアイコンをダブルクリックし、起動します。
- 2 「ダウンロード」をクリックします。
- ③ 物件 URL、パスワードを入力し、④「ダウンロード」をクリックします。

パースサーバーからダウンロード

■更新プログラム確認画面が表示された場合。

使用中のクラウドパースチェッカーより新しいプログラムが当社ホームページにアップされている場合、 ダウンロードをクリックすると、更新プログラム確認の画面が開きます。 「更新する」「更新しない」を選択します。

<更新する>



1 当 社 ホームページのトップページが開きます。

クラウドパースチェッカーのページより「クラウドパースチェッカー 無料 ダウンロード」のインストールをお願いします。

<更新しない>



② 更新しない場合は「物件データ ダウンロード」の画面が表示されます。 物件のダウンロードへ進みます。

「次回更新まで、このメッセージを表示しない」にチェックをつけると、次のバージョンが当社ホームページにアップされるまで確認画面は表示されません。

パースサーバーからダウンロード

■更新履歴の内容を確認する場合。

ダウンロードしたバージョンの更新履歴を確認します。

物件番号	工事名称	更新日時▼	有効期限	肖JIS余(D)
NE-4000T	洋モデルT1(テックワンP3)	2020/12/17 14:04	2022/03/31	
NE-8000	和モデルN1	2020/12/17 14:02	2022/03/31	
NE-4000T-FRK	洋モデルT1(フロッキン)	2020/12/17 13:55	2022/03/31	
NE-4000T-PSSU	洋モデルT1(ブレセッターSU)	2020/12/17 13:48	2022/03/31	
NE-4000T-SSM	洋モデルT1(SSマルチ)	2020/12/17 13:41	2022/03/31	ダウンロード(し
NE-4000T-HSS	洋モデルT1(HSS)	2020/12/09 11:39	2022/03/31	
NE-5000	洋モデルS1	2020/12/09 11:81	2022/03/31	
				東新房田(山)
				SC#/INSAE(10



- 1 更新履歴をクリックします。
- ② プログラム更新新履歴(バージョン表示)の画面が開きます。 クラウドパースチェッカープログラムの更新内容が確認できます。

クラウドパースチェッカー起動



- (1) ダウンロードされた、物件データの伏図が表示されます。
- 2 レイヤ切替、リアル加工パース、画面拡大の操作が可能です。

 土 2床 1母 2小 2母
 レイヤ切替:土台から母屋レイヤまで切替ます。

 M 1 2 3 4 5
 :メインレイヤからサブレイヤを切替ます。

- <u> リ</u>アル加 エ パースを起 動します。
- 🚄 🔰 範 囲 指 定リアル加 工 パースを起 動します。 パースの描 画 範 囲を指 定 できます。
- 平面表示画面に切り替えます。
- 断面表示画面に切り替えます。
- 事 指定した断面の反対面を表示します。(断面表示画面で表示されます)
- 表示要素を選択します。
- Ⅰ 指定した範囲の画面を拡大します。

🎝 パースチェックシステムを終了します。

リアル加エパース表示



3 Dリアル加エパースを表示します。

- ① 〔リアル加工パース〕をクリックします。
- 2 描画モードを選択し、「描画」をクリックします。
- 3 各方向からパースを確認します。

パース起動時に「rendwin4.exe が動作を停止しました」のエラーがでた場合には、以下の設定変更をお願いいたします。

【設定方法】

パースを起動して頂き、[オプション] – [デバイス設定]を選択し、「GPUを使用せず、ソフトウェアのみ でレンダリングする」にチェックを入れて設定してください。

パースが起動しない場合、「C:¥nepgm¥xsperse¥bin¥RendWin4.exe」を直接ダブルクリックし、パースを起動させたあと設定を行って下さい。

リアル加 エパース表 示







範囲指定リアル加エパース表示



範囲指定リアル加エパースを起動します

- 1 〔範囲指定リアル加工パース〕をクリックします。
- 2 表示レイヤレベル、表示モードを選択し、 ①~2 で描画範囲を指定します。
- 3 指定した範囲のパースが表示されます。

範囲指定リアル加エパース表示



素材で「リアル加工パース」を選択します。
 仕口や金物の納まりを確認できます。

リアル加エパース表示 – マウス操作



① マウス操作では、マウスの左ボタンでパースの回転、移動、距離変更が自在にできます。

- ♥ 〔回転〕─マウスの左ボタンで画面をドラッグすると、パースが回転します。
- ↓ 〔距離〕→マウスの左ボタンで画面を前後にドラッグすると、パースの距離を変更できます。
- ⊕ 〔移動〕—マウスの左ボタンで画面を上下左右にドラッグすると、パースが移動します。
- ※ それぞれのボタンが押された状態でマウス操作を行って下さい。
- ※ 起動時は、「回転」のボタンが押された状態です。



回転、移動の描画速度が遅い場合は、レンダリング設定(9~10 ページ)を ご確認ください。

リアル加 エパース表 示 – スライド



1 スライドでは、表示する部位を設定したフレームをスライドで自動再生します。

🕖 〔スライド再生〕— ①選択したスライドを自動再生します。





〔レイヤバーの表示/非表示〕-②画面右側のレイヤバーのON/OFFを設定します。

リアル加エパース表示一表示設定



表示設定では、パース図の表示を要素毎に非表示、半透明表示、通常表示を設定します。

- 1 〔素材 表示設定〕をクリックします。
- ②「表示設定」の画面が表示されます。 要素毎に「消去」「半透明」「表示」を選択します。
 - ・消 去:「×」が選択された要素は、パース図に表示されません。

「すべて消去」を選択すると、全ての要素が「×」に変わります。

- ・半透明:「〇」が選択された要素は、パース図に半透明で表示されます。
- ・表示:「●」が選択された要素がパース図に表示されます。

「すべて表示」を選択すると、全ての要素が「●」に変わります。

- ※ 「消去」「半透明」「表示」をクリックした時点で表示が更新されますので、パース図を確認し ながら設定できます。
- ③ 設定が終了したら「閉じる」をクリックします。



〔素材 – 設定〕で要素の色や透過率を設定できます。

リアル加 エ パース表 示 – レンダリング



- レンダリングでは、パースの表示方法を選択します。
 - ① 〔カラー画 像 〕 カラーパースを表 示します。
 - ◎ 〔陰線消去〕- 陰線消去されたパースを表示します。

- 〔輪郭強調〕-カラーで輪郭線が強調されたパースを表示します。
- ▶ 〔影表示〕-パ-スの影を表示します。
 - 〔影の軌跡表示〕-パ-スの影の軌跡を表示します。

リアル加工パース表示 – レンダリング設定

パース表示に時間がかかる場合は、レンダリング設定を変更することで解消されます。



レンダリング設 定では、パースのレンダリングに関する設 定をします。

- 1 〔オプション レンダリング設 定〕をクリックします。
- ② 「レンダリング設定」の画面が表示されます。 レンダリングや画質を設定し、「閉じる」をクリックします。



「詳細設定」の設定項目にチェックとつけると、パース図の描画スピードが遅くなります。 描画速度が遅い場合、詳細設定をOFFにし、画質設定を「速度優先」で 設定してください。 リアル加エパース表示 – レンダリング設定

レンダリング設定	×
1 標準のレンダリングモード 輪郭強調 ~	閉じる(<u>X</u>)
詳細設定 (チェックすると表示は遅くなります)	
2 口裏面を描画する。	
3 □影のモードを維持する。	
④影表示以外でも輪郭のギザギザをなくす。	
5 □ 模様の拡大・縮小をなめらかにする。	
画質設定	
速度優先 画質優先	

レンダリング設定では、画面の表示モードの各設定を行います。

1 標準のレンダリングモード:パース起動時の初期のレンダリングを選択します。

パース図の表示を「カラー画像」「輪郭消去」「輪郭強調」から選択し ます。

- ※ パース起動後は、〔レンダリング カラー画像、輪郭消去、輪郭強調〕から変更できます。
- ② 裏面を描画する。: チェックをつけると、地面の下から等、裏面からパース図を確認しても、描画 されます。
 ※ パース図の描画スピードが遅くなる為、通常はチェックをOEEにしてく
 - ※ パース図の描画スピードが遅くなる為、通常はチェックをOFFにしてく ださい。

③ 影のモードを維持する。: チェックをつけると、〔光源 – 影の表示〕で影を表示している場合、回転、移動等で視点を変更(再描画)しても影が表示されたままとなります。 再度〔光源 – 影の表示〕をクリックすると、影が非表示になります。 チェックがOFFの場合は、〔光源 – 影の表示〕で影を表示していても、視点を変更(再描画)すると、影が非表示になります。

リアル加工パース表示 –レンダリング設定

④ 影表示以外でも輪郭のギザギザをなくす。:チェックをつけると、パース図の輪郭線のギザギザ表示が目立たなくなります。
 〔光源 - 影の表示〕がONの場合、パース図の表示を滑らかにする処理が自動でかかります。
 〔光源 - 影の表示〕がOFFの場合でも同じ処理がかかり、表示が滑らかになります。

⑤ 模様の拡大・縮小をなめらかにする。:チェックをつけると、パース図で目地等の模様が回転、移動等で視点を変更(再描画)した際にちらちらするのを防ぎます。 目地等の模様を斜めから確認すると、遠くほど模様が小さくなりますが、チェックをつけることで、描画処理がスムーズになります。

⑥ 画質設定:スクロール矢印をクリックするか、スクロールボックスをドラッグしてパース図の画質を設定します。

「速度」を優先すると、パース図の画質を落としてでも操作が高速化されます。 ※ 表示速度が遅いパソコン向けです。

「画質」を優先すると、操作の処理速度を気にせずに最高画質でパース図が表示されます。

※ 表示速度が速いパソコン向けです。

断面図表示



断面表示では、指定した位置を断面図で表示します。

- (1) 〔断面〕をクリックし、断面表示モードに切り替えます。
- 2 確認したい通りの材をクリックすると選択した線分の位置が断面図で表示されます。

断面表示-裏面



裏面表示では、指定した位置の断面図の裏面を表示します。

- 1 〔裏面〕をクリックします。
- ② 表示されている断面図の反対面に切り替わります。 再度クリックで、表面に切り替わります。

構造パース/操作マニュアル



構造パースから操作マニュアルを参照します。

- (ヘルプー目次)を選択するか、構造パースの操作中に「F1」キーをクリックします。
- 2 構造パースの操作マニュアルが確認できます。



操作マニュアルを表示するには、「Adobe Acrobat」のインストールが必要 です。 クラウドパースチェッカー終了



クラウドパースチェッカーを終 了します

1 「終了」をクリックし、クラウドパースチェックシステムを終了します。