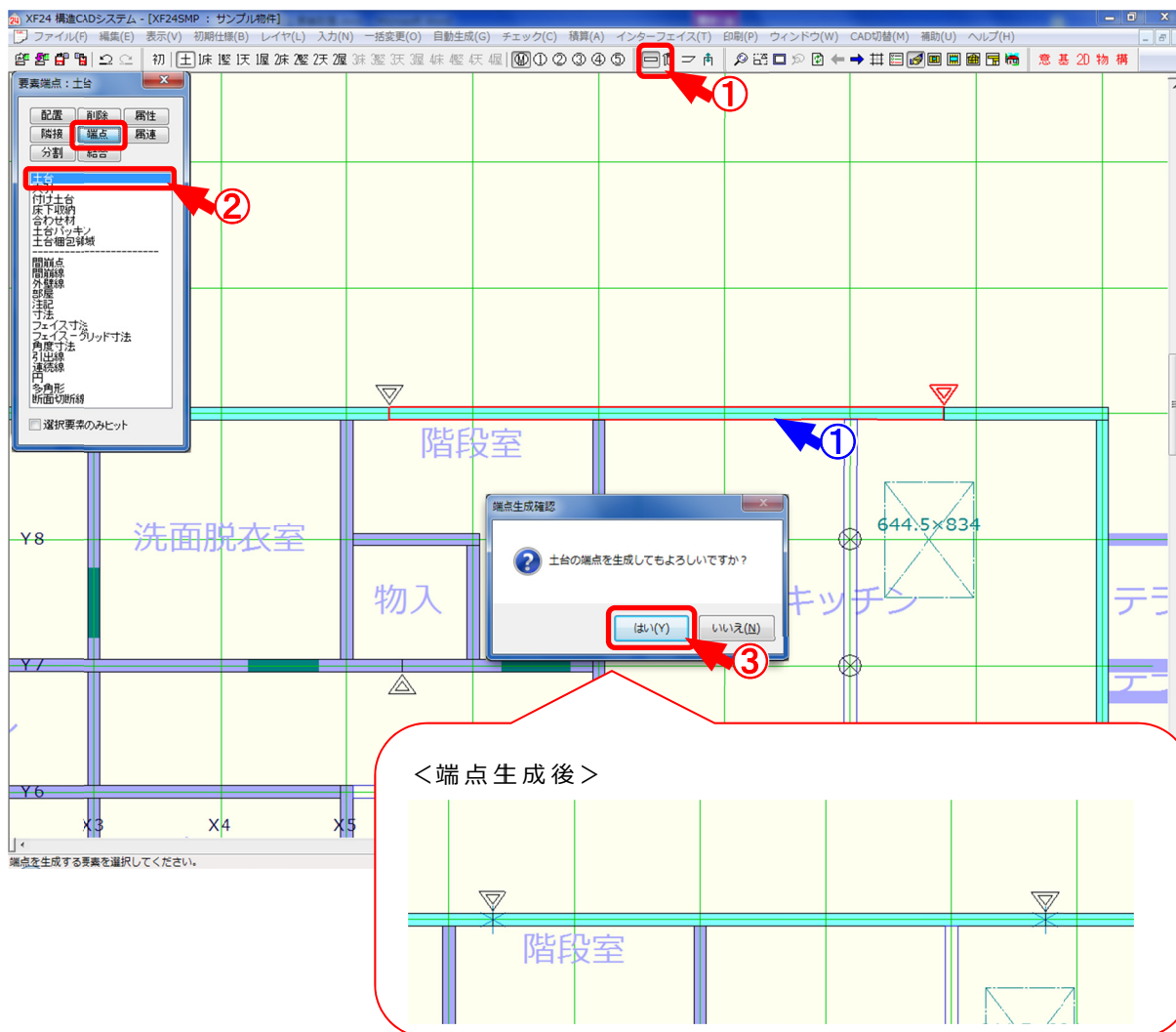



要素／端点



要素／端点では、素材長でカットした端部に間崩点を生成します。

- ①  をクリックするか、〔入力－要素〕をクリックします。
- ② 「要素」の画面が表示されます。「端点－土台」を選択します。  
配置した土台 (①) をクリックします。
- ③ 「端点生成確認」の画面が表示されます。  
「はい」をクリックすると、土台の配置点に間崩点が生成されます。  
※ 「端点」は、材を配置する際にクリックしたグリッド点に生成されます。  
※ 材配置後に属性からオフセット変更した場合も、配置グリッド点に生成されます。



加工生成時に材の端部加工が決まらない場合、材と材との端点がずれている場合がありますので端点生成を行い、材の配置点を確認してください。