入力設定/屋根加工

入力標準値 素材長	床壁部材生成	屋根部材生成	は 金物 壁合板 床野	地合板 床壁加工「屋根加工」	
天井根太伸ばし量	44.5	mm	棟木形状	山型 ▼	キャンセル
垂木支持長さ	75	mm	隅垂木形状	山型 ▼	
母屋梁垂木支持長さ	75	mm	谷垂木形状	角型 ▼	適用(<u>A</u>)
垂木先端欠き取り	🖲 ಭಟ 🔘	あり	鼻隠し形状	角型 ▼	
■軒先残り厚	0	mm	屋根敷台形状	角型 ▼	
■けらば残り厚	0	mm	破風対鼻隠し	鼻隠し勝ち ▼	
🔲 水上軒残り厚	0	mm	鼻隠し対鼻隠し	斜めカット・	次頁
🔲 鼻隠し下面カット	0	mm	破風対棟木	破風勝ち ▼	
🗐 垂木下面カット	0	mm	屋根梁端部 隅垂木対垂木	●木勝ち ▼	
トラスガセット厚	0	mm	垂木維手	タツ 🔻	物件設定
			隅谷垂木維手	タツ・	入力設定
					材設定
					<u> </u>

入力設定/屋根加工では、〔自動生成-加工〕で反映される内容を設定します。

- 1 初 をクリックまたは、〔初期仕様 入力設定〕をクリックします。
- 2 「入力設定」の画面が表示されますので、「屋根加工」を選択します。
- ③ 垂木支持長さ:壁枠材外面から支持長さの設定を行います。



欠き取り=支持長さ+壁合板厚+クリアランス

※ クリアランスは、〔補助 – マスター編集〕の「加工設定マスター – 屋根〕の「垂木下欠き」の 設定です。