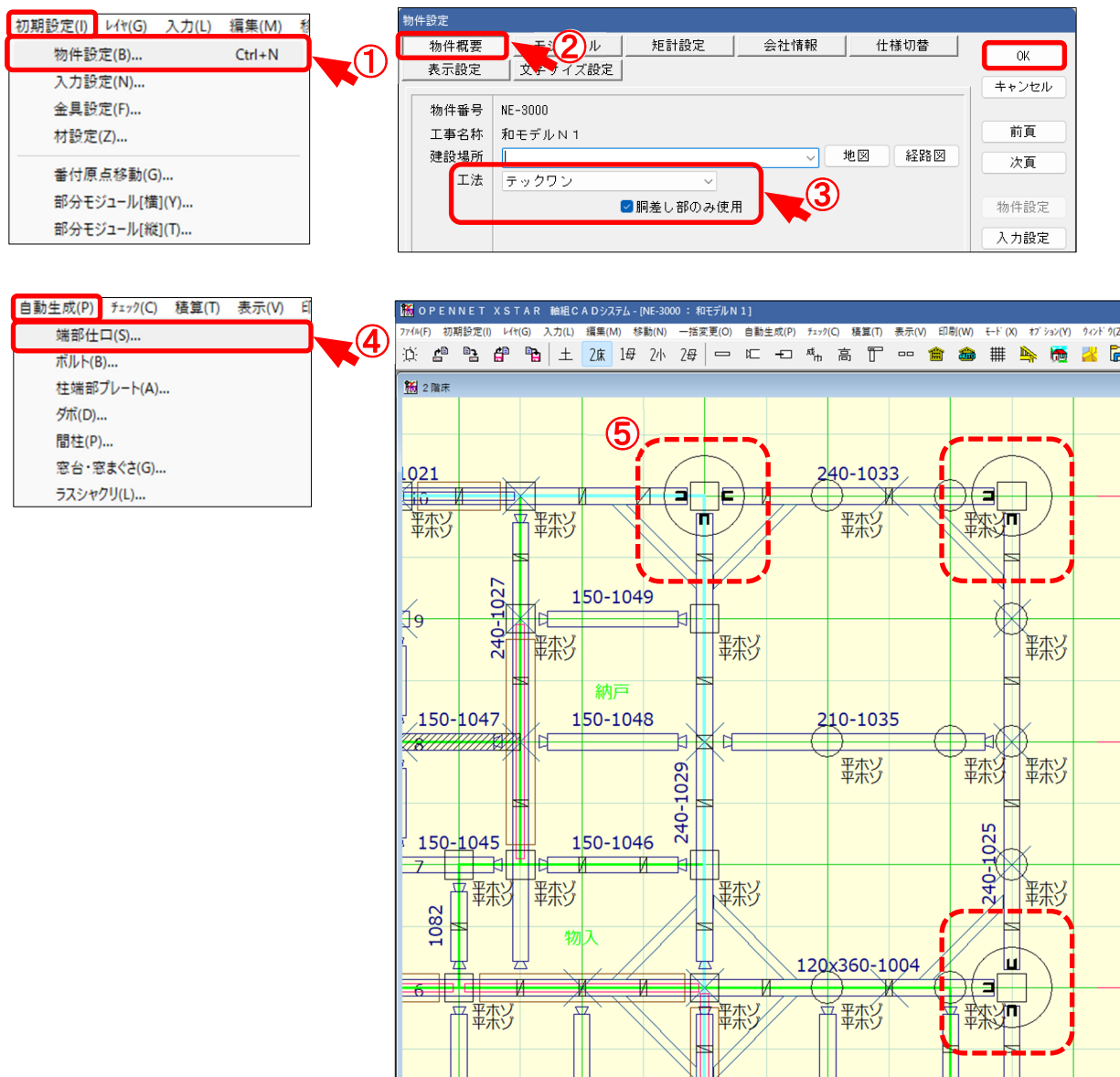


金物工法物件で胴差部分のみ仕口金物を生成できるように対応



金物工法物件で胴差部分のみ仕口金物を生成できるように対応しました。

- ① 「初期設定」－「物件設定」をクリックします。
- ② 「物件設定」画面が開きます。「物件概要」のタブをクリックします。
- ③ 金物工法を選択し、「胴差し部のみ使用」にチェックを入れます。「OK」をクリックします。
- ④ 「自動生成」－「端部仕口」をクリックし、端部仕口生成をします。
- ⑤ 胴差部分のみに仕口金物が生成されます。

※すべての金物工法に対応しています。

金物工法物件で胴差部分のみ仕口金物を生成できるように対応



〔初期設定〕－〔入力設定〕－〔加工設定〕の端部加工の設定が「仕口金具」の状態、
「胴差し部のみ使用」にチェックを入れて「OK」をクリックすると在来仕口に変更されます。

〔初期設定〕－〔入力設定〕－〔加工設定〕－〔一般設定〕の
桁端部加工、大引端部加工、枕梁端部加工が「仕口金具」の場合

〔初期設定〕－〔物件設定〕－〔物件概要〕にて、「胴差し
部のみ使用」にチェックを入れて「OK」をクリックします。

警告が表示されます。

〔初期設定〕－〔入力設定〕－〔加工設定〕－〔一般設定〕
の端部加工の設定が自動で在来仕口に変更されます。
桁端部加工：蟻
大引端部加工：大引き
枕梁端部加工：枕