
壁ユニット基本入力手順

<壁ユニット基本入力手順>

1、部屋・外壁線配置

2、開口部配置

3、〔自動生成－ユニット〕

※ 〔初期仕様－入力設定－床壁部材〕の外壁タイプ、内壁タイプ設定により、配置された部屋上に外壁線位置、開口部属性に合わせユニットが生成されます。

4、〔自動生成－部材〕

※ ユニット交差部分などを考慮し、頭つなぎの分割位置等を整えます。

5、ユニット分割

6、〔自動生成－加工〕

※ ユニット各材の端部加工属性を整えます。

※ 頭つなぎには、ユニット番号の若い方へ伸び、T字部では直交方向の頭つなぎが伸び、L字部では負けユニット側の頭つなぎが伸びます。

伸ばし量は、〔初期仕様－入力設定－床壁加工〕の「頭つなぎ継手補正」で設定した数値分伸びます。

7、ユニット編集モード編集