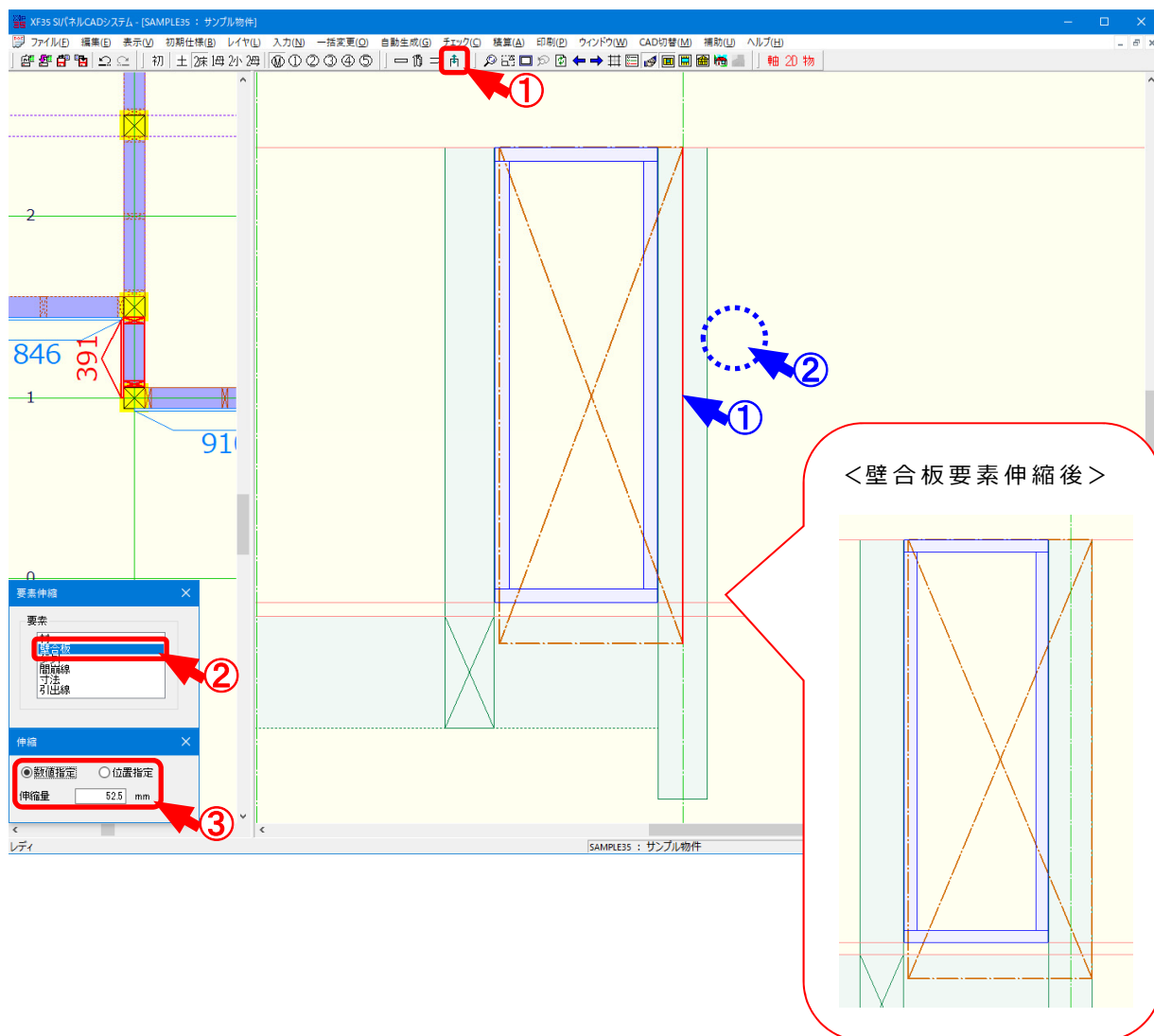


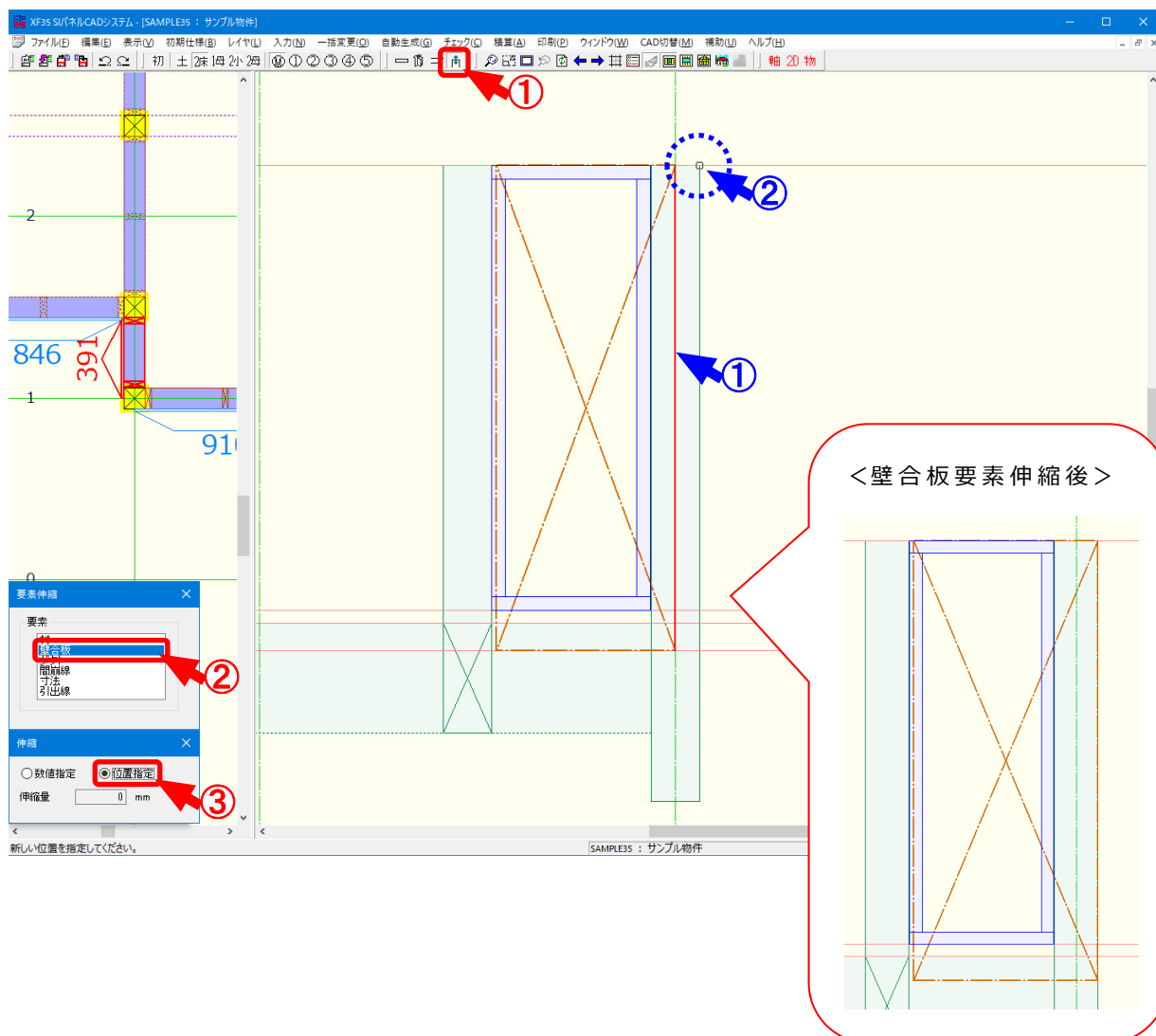
入力ー要素伸縮／壁合板／数値指定



要素伸縮／壁合板／数値指定では、各編集モードで伸縮量、伸縮方向を指定して配置した壁合板、矢切合板の伸縮を行います。

- ①  をクリックするか、「入力ー要素伸縮」をクリックします。
- ② 「要素伸縮」の画面が表示されます。「壁合板」をクリックします。
- ③ 「伸縮」の画面が表示されます。
「数値指定」を選択し、伸縮量を直接入力にて設定します。
- ④ ①点目に伸縮したい壁合板の辺をクリックします。
②点目で伸縮方向を指定します。
- ⑤ 指定した伸縮量分、壁合板が伸縮されます。
※ 壁合板と同様に、小屋レイヤでも配置した矢切合板の伸縮ができます。

入力ー要素伸縮／壁合板／位置指定



要素伸縮／壁合板／位置指定では、伸縮位置を指定して配置した壁合板、矢切合板の伸縮を行います。

- ①  をクリックするか、「入力ー要素伸縮」をクリックします。
- ② 「要素伸縮」の画面が表示されます。「壁合板」をクリックします。
- ③ 「伸縮」の画面が表示されます。
「位置指定」を選択します。
- ④ ①点目に伸縮したい壁合板の辺をクリックします。
②点目で伸縮位置を指定します。
- ⑤ 指定した位置に壁合板が伸縮されます。
※ 壁合板と同様に、小屋レイヤでも配置した矢切合板の伸縮ができます。

入力一要素伸縮／壁合板／位置指定



位置指定の要素伸縮時に、壁合板の角点、材や壁合板の辺とグリッド、間崩線との交点（★）をヒットして伸縮位置が指定できます。

