部屋線の編集に対応



領域編集に、部屋要素を追加しました。部屋形状の編集ができます。

- 1 〔入力 領域編集〕をクリックします。
- 2 「領域編集」の画面が表示されます。
 - 「辺移動」か「部分編集」を選択します。
 - ・水平距離:基準となる位置からの移動距離を直接入力で設定します。
 - + 数値を入力すると、基準となる位置から建物外側に向かって数値分伸びます。
 - 数値を入力すると、基準となる位置から建物内側に向かって数値分縮みます。
 - ・要素:領域編集する要素を選択します。

部屋線の編集に対応

〈辺移動〉

「領域編集」の画面で、「辺移動」を選択します。

「要素」で「部屋」を選択します。



部屋線の編集に対応

<部分編集>

「領域編集」の画面で、「部分編集」を選択します。

「要素」で「部屋」を選択します。

