部屋線の編集に対応



領域編集に、部屋要素を追加しました。部屋形状の編集ができます。

- ① 〔入力 領域編集〕をクリックします。
- ②「領域編集」の画面が表示されます。

「辺移動」か「部分編集」を選択します。

- ・水平距離:基準となる位置からの移動距離を直接入力で設定します。
 - + 数値を入力すると、基準となる位置から建物外側に向かって数値分伸びます。
 - 数値を入力すると、基準となる位置から建物内側に向かって数値分縮みます。
- ・要素:領域編集する要素を選択します。

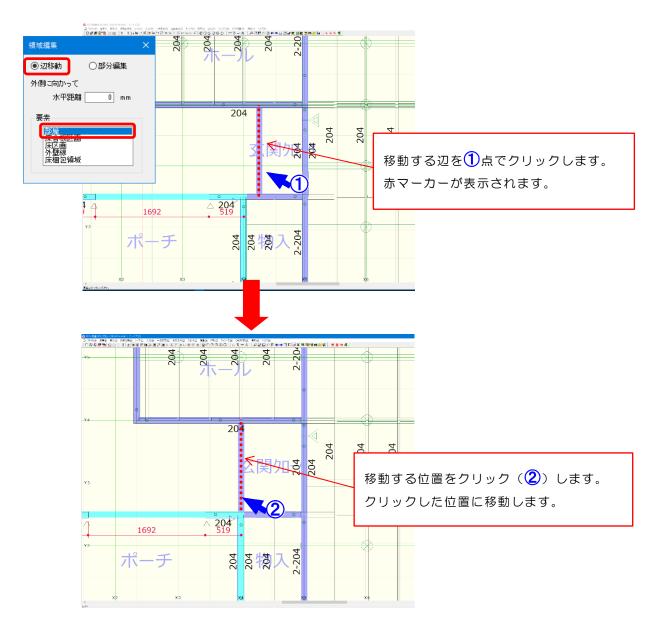
NETEAGLE 1

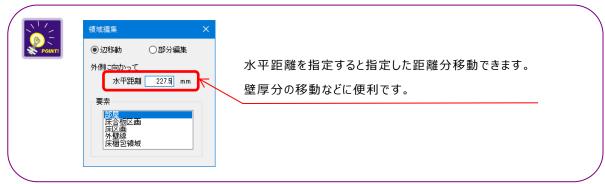
部屋線の編集に対応

〈辺移動〉

「領域編集」の画面で、「辺移動」を選択します。

「要素」で「部屋」を選択します。





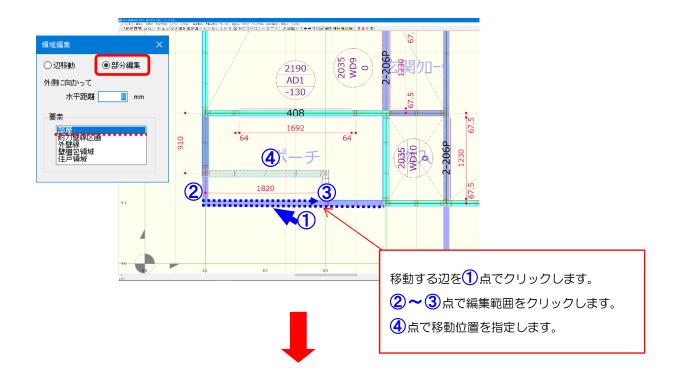
NETEAGLE 2

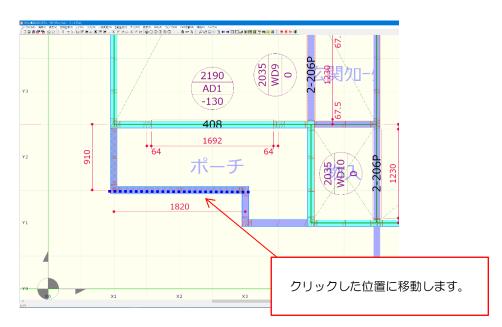
部屋線の編集に対応

〈部分編集〉

「領域編集」の画面で、「部分編集」を選択します。

「要素」で「部屋」を選択します。





NETEAGLE 3