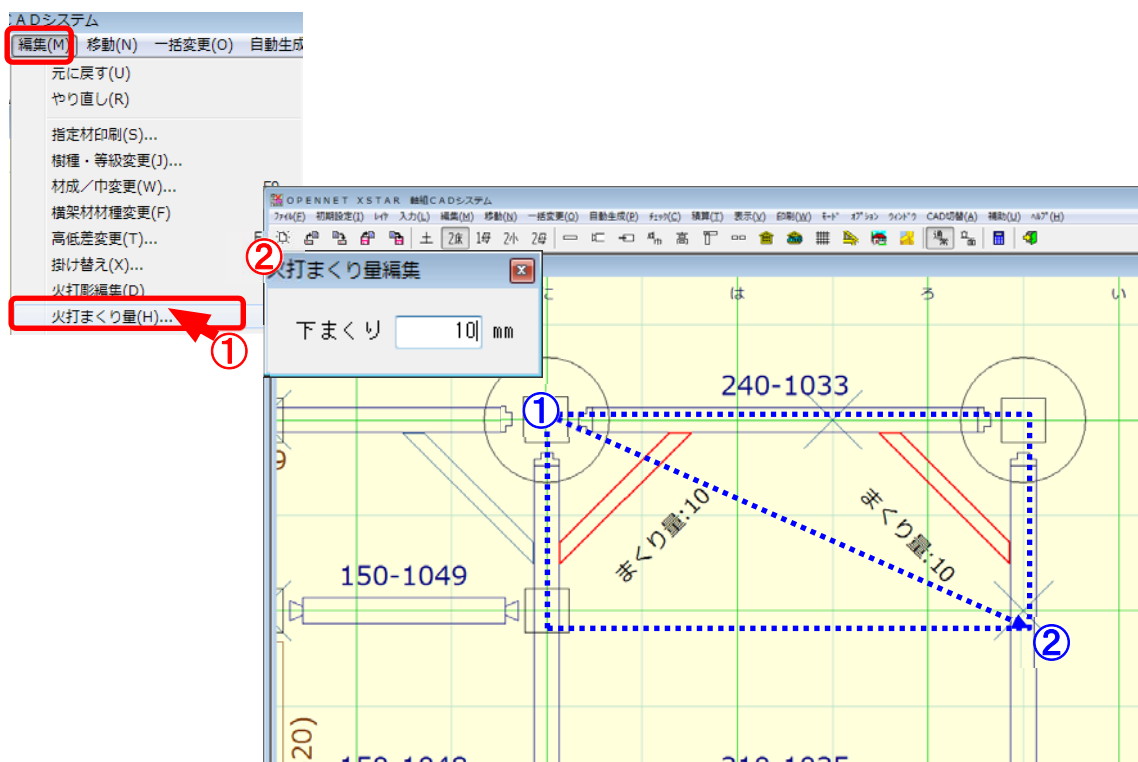


編集－火打まり量



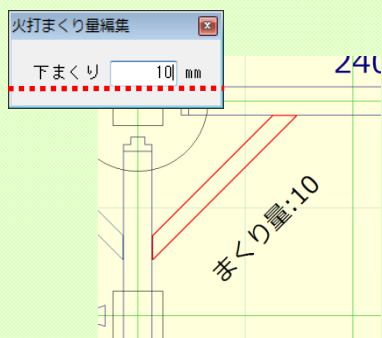
火打まり量では、火打ちの下まり量を設定します。

- ① 「編集」－「火打まり量」をクリックします。
- ② 「火打まり量編集」の画面が表示されます。

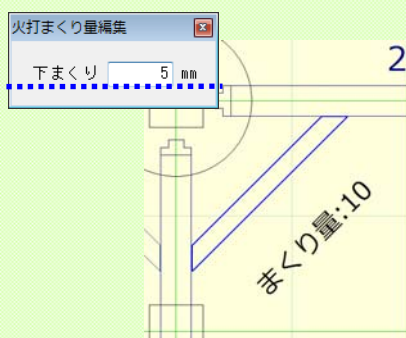
下まり量を設定し、1点ヒットまたは2点矩形選択（①～②）で、まり量を変更する火打ちを指定します。

下まり量を設定すると、伏図上にまり量が表示されます。下まり量が設定されている材は、編集時にマーカーが表示されます。

下まり量が設定値と同じ場合→赤



下まり量が設定値と異なる場合→青

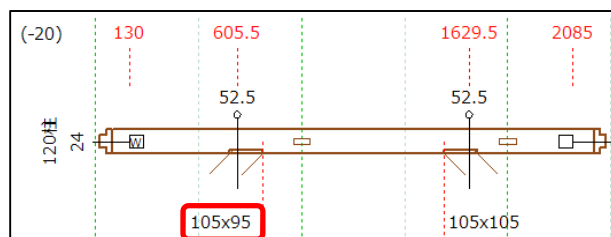


編集 - 火打まり量



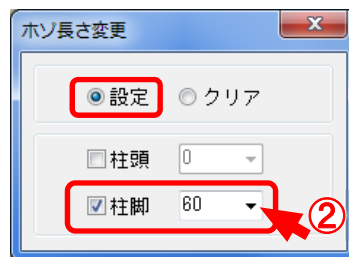
下まり量が設定されている場合、下まり量を考慮したサイズで火打彫が生成されます。
単品加工図には、下まり量を加味したサイズが表示されます。

【単品加工図】



火打梁材成 105 から下まり量 10mm を
引いた寸法が表示されます。

編集－ホゾ長さ変更

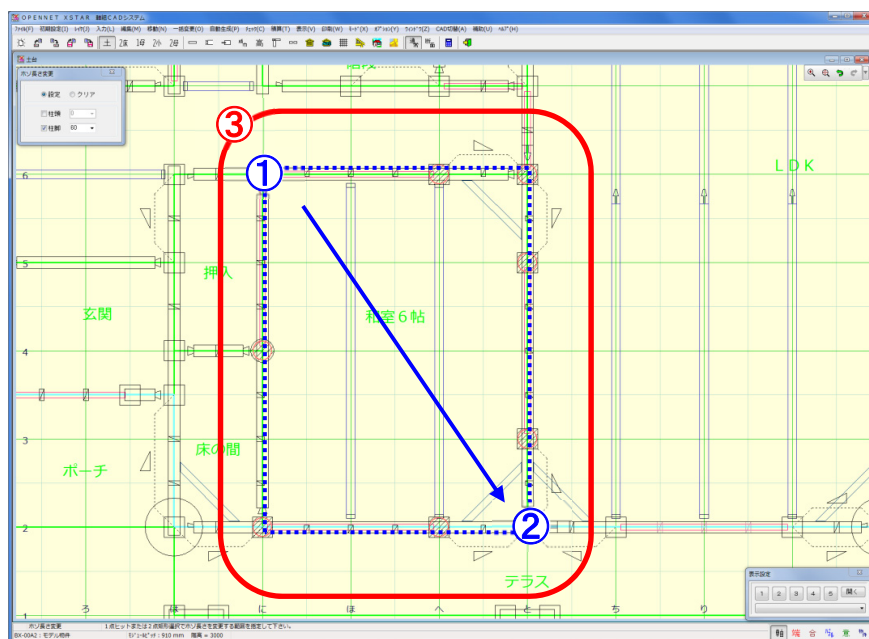


<設定>

ホゾ長さを指定した長さに変更します。

<クリア>

属性固定したホゾ長さを解除し、初期値に戻します。



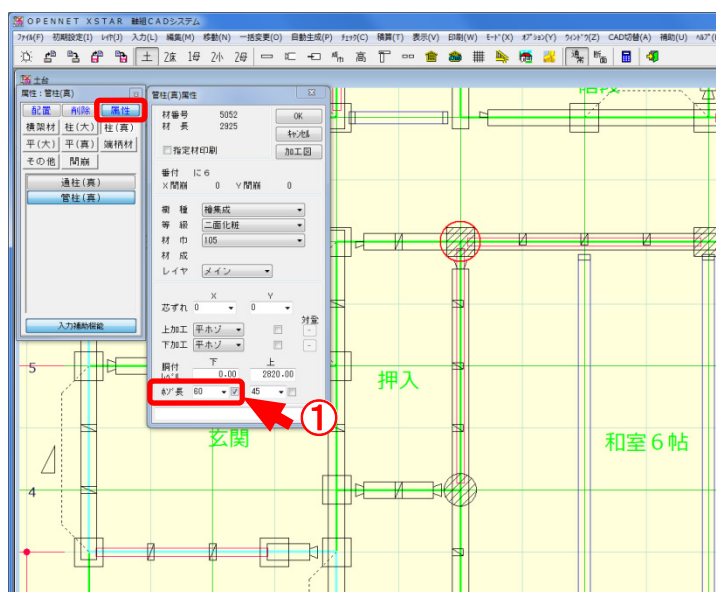
ホゾ長さ変更では、柱や束のホゾ長さを一括で変更します。

範囲を指定して変更するか、柱や束をクリックして変更します。連続クリックもできます。

- ① 「編集」－「ホゾ長さ変更」をクリックします。
 - ② ホゾ長さ変更の画面が開きます。「設定」をクリックし、ホゾ長さを変更する柱頭、柱脚にチェックをつけて数値を入力します。
 - ③ ①～②でホゾ長さを変更する範囲をドラッグします。クリックで1本ごとの変更も可能です。
- ※平ホゾ、片ホゾ、角ホゾが対象です。対登りホゾは対象外になります。

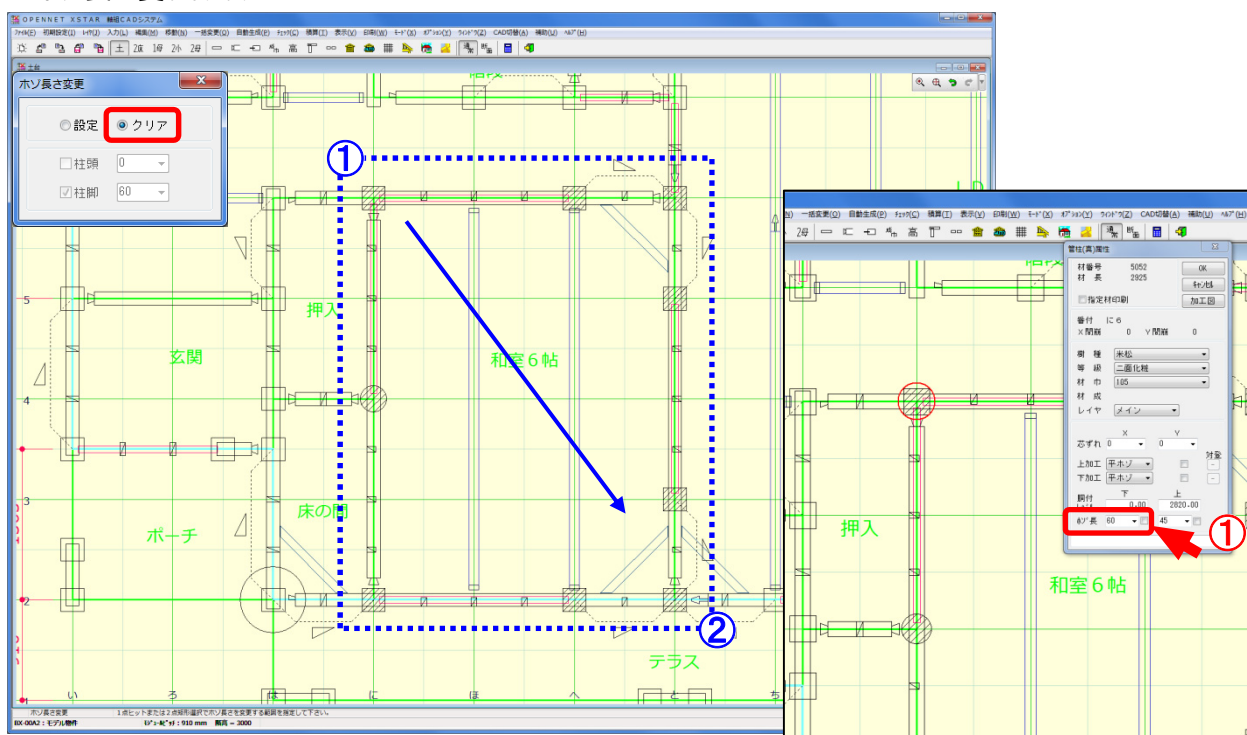
編集—ホゾ長さ変更

■ホゾ長さ変更後



- ① 柱の属性でホゾ長さが確認できます。
変更した柱は、ホゾ長が変更され、固定チェックされます。

■ホゾ長さ変更クリア



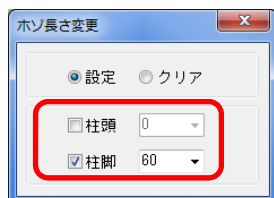
- ① 「クリア」を選択し、①～②でホゾ長さをクリアする範囲をドラッグします。
② 属性で確認すると、ホゾ長の固定チェックがクリアされます。加工生成を実行後、ホゾ長は設定値に変わります。

編集—ホゾ長さ変更

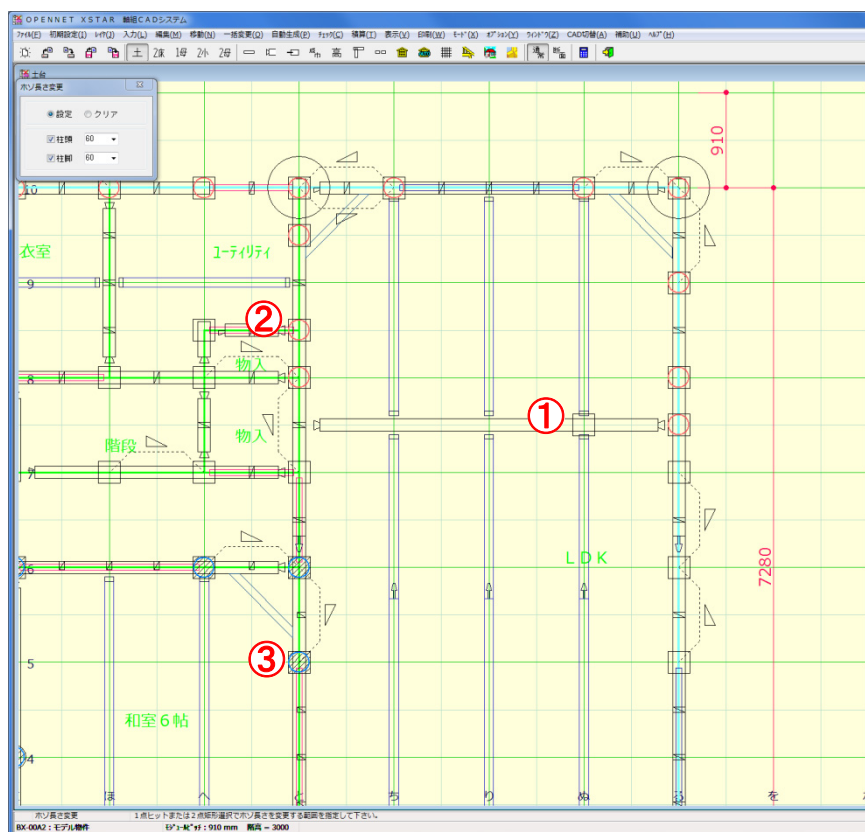
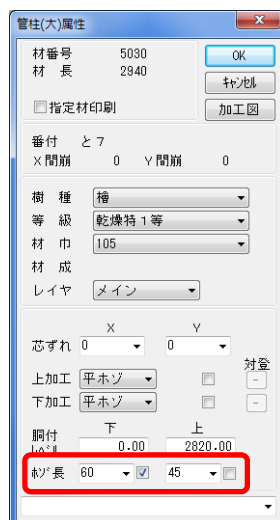
■材属性とホゾ長さ変更時のマーカー表示について

・ホゾ長さ変更の内容と、材属性のホゾ長固定チェックの内容でマーカーの表示が変わります。

<長さ変更>



<材属性>



- ① マーカー無し：材属性のホゾ長固定にチェックが付いていない状態。
- ② 赤マーカー：材属性のホゾ長固定にチェックがついていて、長さ変更のホゾ長さと一致の状態。
- ③ 青マーカー：材属性のホゾ長固定にチェックがついていて、長さ変更のホゾ長さと相違の状態。