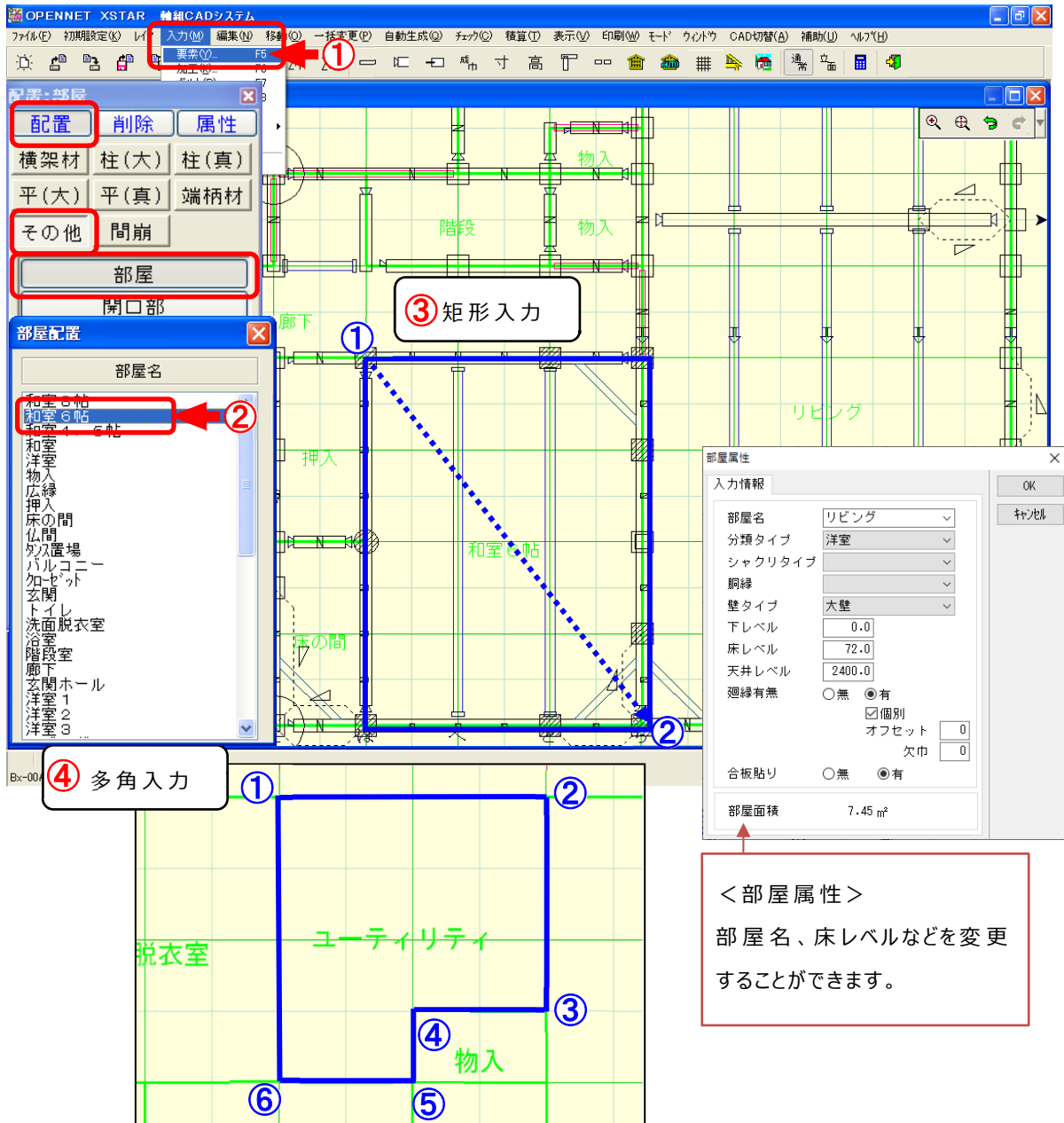


部屋のサブレイヤ配置に対応



要素／部屋では、部屋要素を配置します。

- ① [入力]—[要素：配置：その他：部屋]を選択します。
- ② 「部屋配置」の画面が開きます。配置する部屋名を選択します。
- ③ 矩形入力：配置する部屋が矩形の場合
①～②を対角でドラッグして配置します。
- ④ 多角入力：配置する部屋が多角の場合
①～⑥までをクリックし、最後に①をクリックします。

部屋のサブレイヤ配置に対応

Ver 24.0よりサブレイヤに部屋を配置できるようになりました。
部屋属性で「下レベル」を設定することができます。

表示設定に「サブレイヤ部屋」を追加しました。サブレイヤでメインレイヤの部屋を表示したい場合はチェックをつけてください。印刷設定でも同様に対応しています。

下記の要素を部屋を指定して入力する場合、配置レイヤの部屋を参照するようになりました。

- ・根太
- ・壁合板
- ・床合板

床合板を割付時は、下レベルを考慮したレベルで割付されます。

下記の要素については、配置レイヤの部屋を参照するようになりました。

- ・貫
- ・胴縁パターン
- ・内部間仕切
- ・間柱自動生成（配置された部屋と同じレイヤに間柱を生成します。）
- ・寸法自動生成（レイヤ毎に部屋の端部を押さえた寸法を生成します。）

サブレイヤに配置した部屋はSTRUCTURE側での表示および計算には対応していません。