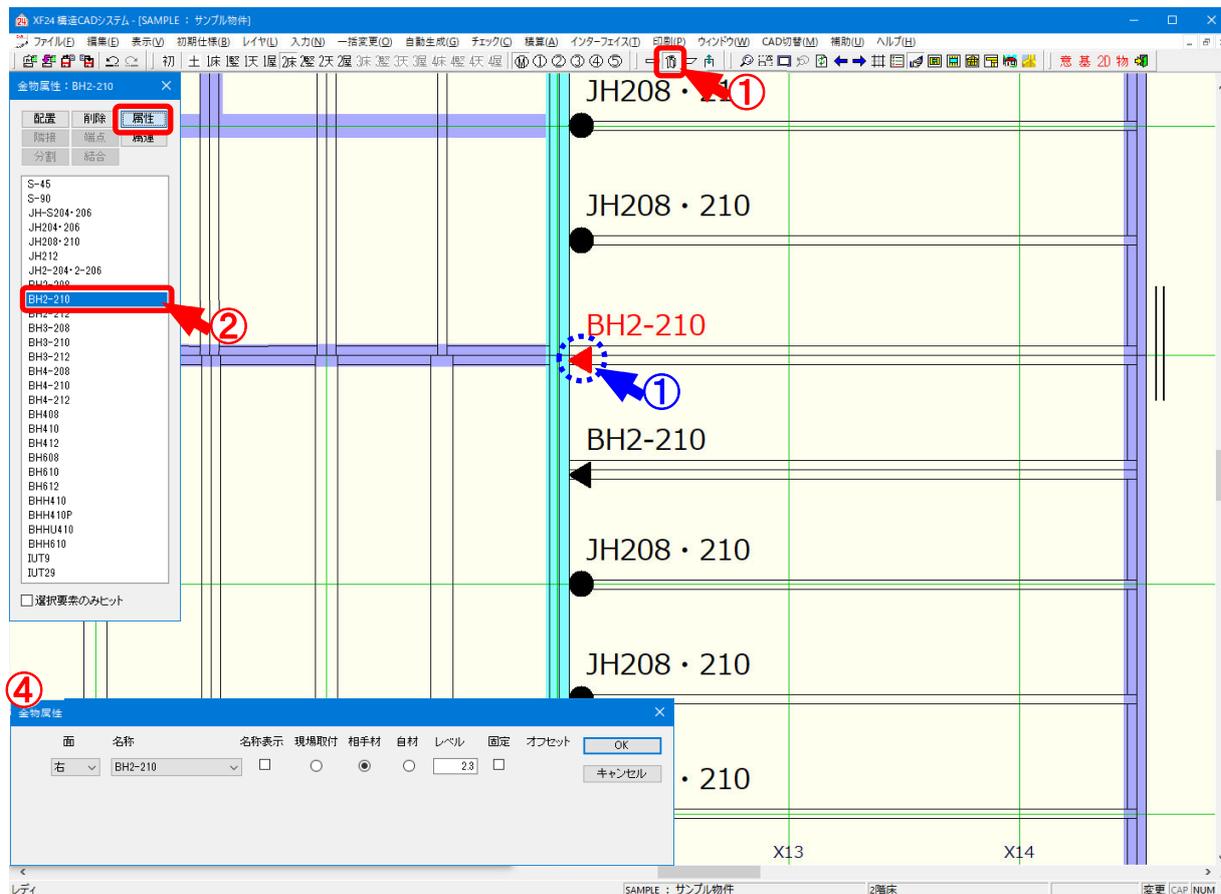


入力—金物—属性／梁受け



属性／梁受けでは、配置した梁受け金物の属性を確認できます。

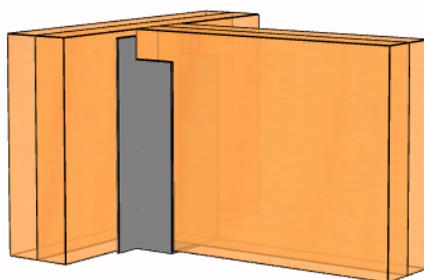
- ①  をクリックするか、〔入力—金物〕をクリックします。
- ② 「金物」の画面が表示されます。「属性」をクリックし、梁受け金物を選択します。
 ※ 「金物」の画面で表示される金物は、〔補助—マスター編集〕の「金物メニュー」で設定します。
 ※ 「選択要素のみヒット」にチェックをつけると、選択中の金物名称のみが伏図画面上で選択できます。
 「選択要素のみヒット」にチェックをつけていない場合は、選択中の金物名称以外の金物も伏図画面上で選択できます。
- ③ 属性を確認する金物（①）を選択します。
- ④ 「金物属性」の画面が表示されます。
 梁受け金物の属性を確認、変更できます。
 - ・面：梁受け金物の取付面を確認できます。
 - ・名称：配置した梁受け金物の名称が確認できます。

入力—金物—属性／梁受け

- ・名称表示：チェックをつけると、金物名称が伏図（平面）編集モードで表示されます。
 - ※ ユニット編集モード、開口セット編集モード、断面編集モードでは対応していません。
 - 〔表示—要素〕の「その他—金物名称」のチェックON/OFFに関わらず、表示させることができます。
 - ※ 〔表示—要素〕の「その他—金物、現場取付金物」をチェックONに設定した場合に金物名称が表示されます。
- ・現場取付：現場で金物を取付ける場合に選択し、変更します。
 - 金物積算時に現場用金物は別集計できます。
- ・相手材：相手材に金物を取付ける場合に選択し、変更します。
- ・自材：自材端部に金物を取付ける場合に選択し、変更します。
- ・レベル：材端部の下欠深さを変更できます。
 - 〔自動生成—加工〕を実行すると、金物の下欠き加工が生成されます。
 - ※ 金物配置時は、〔補助—マスター編集〕の「金物マスター—金物一覧編集—梁受け」で設定した基準レベルで決まります。
 - 0 mm：材下端に金物を取り付く為、下欠き加工は生成されません。
 - プラス値：金物下欠き加工が生成されます。
 - 金物を取り付く位置を上げると、下欠き加工が深くなります。
 - マイナス値：金物を取り付く位置が下がる為、下欠き加工は生成されません。
- ・固定：「レベル」を変更すると、自動で「固定」にチェックが入ります。
 - 「固定」のチェックがついている場合に変更したレベルが保持できます。

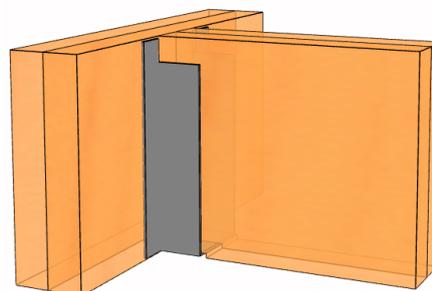
<レベル：0 mm>

金物欠き加工無し

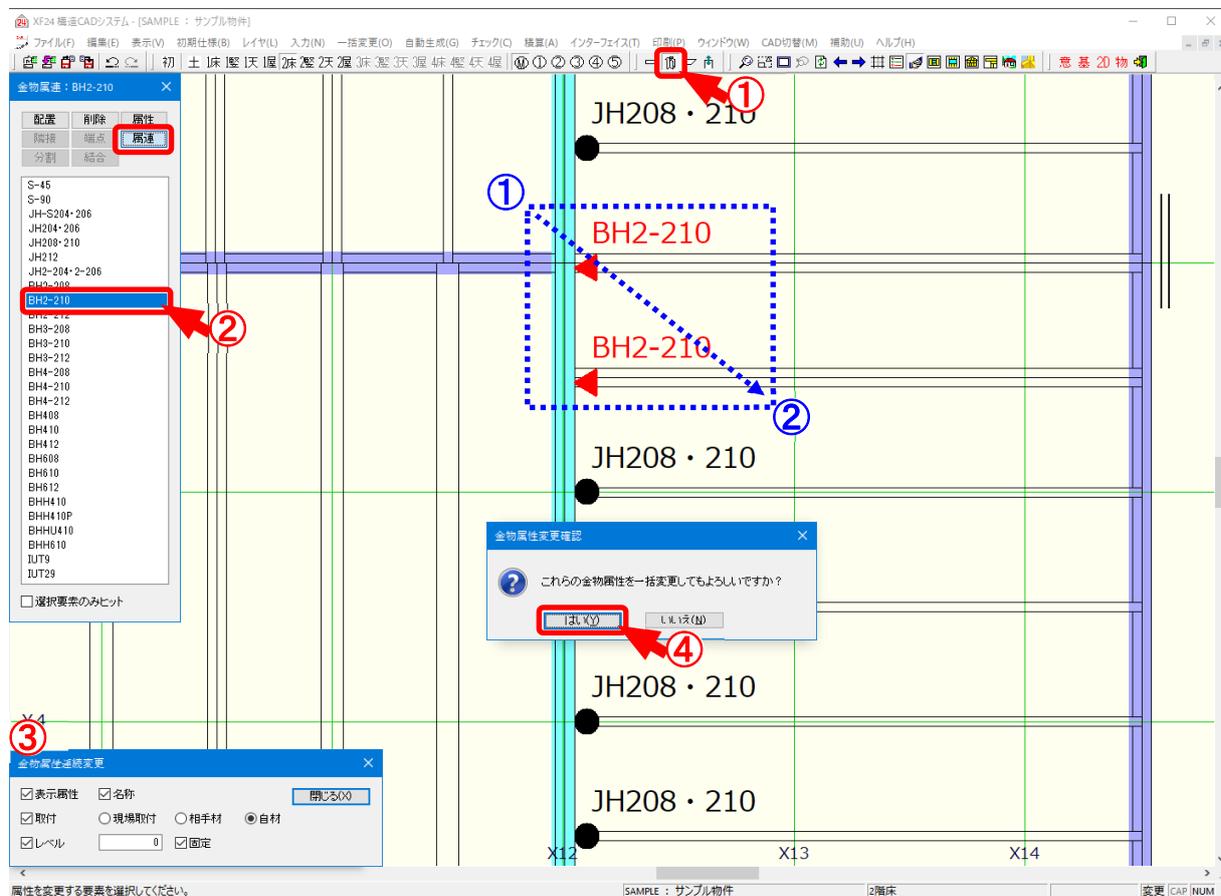


<レベル：プラス値>

金物欠き加工有り



入力—金物—属連／梁受け



属連／梁受けでは、指定した金物の属性を連続で変更します。

- ①  をクリックするか、〔入力—金物〕をクリックします。
- ② 「金物」の画面が表示されます。「属連」をクリックし、梁受け金物を選択します。
 ※ 「金物」の画面で表示される金物は、〔補助—マスター編集〕の「金物メニュー」で設定します。
 ※ 「選択要素のみヒット」にチェックをつけると、選択中の金物名称のみが伏図画面上で選択できます。
 「選択要素のみヒット」にチェックをつけていない場合は、選択中の金物名称以外の金物も伏図画面上で選択できます。
- ③ 「金物属性連続変更」の画面が表示されます。
 変更する項目にチェックをつけ、各項目を設定します。

入力—金物—属連／梁受け

- ・表示属性：指定した金物のみ名称が伏図（平面）編集モードで表示されます。
 - ※ ユニット編集モード、開口セット編集モード、断面編集モードでは対応していません。
 - 〔表示—要素〕の「その他—金物名称」のチェックON／OFFに関わらず、表示させることができます。
 - ※ 〔表示—要素〕の「その他—金物、現場取付金物」をチェックONに設定した場合に金物名称が表示されます。
 - ・取付：配置された金物の取付方法を一括で変更します。
 - 現場取付：現場で金物を取付ける場合に選択し、変更します。
 - 金物積算時に現場用金物は別集計できます。
 - 相手材：相手材に金物を取付ける場合に選択し、変更します。
 - 自材：自材端部に金物を取付ける場合に選択し、変更します。
 - ・レベル：材端部の下欠深さを一括で変更します。
 - 「固定」にチェックをつけ、レベルを設定します。
 - 〔補助—マスター編集〕の「金物マスター—金物一覧編集—梁受け」で設定した基準レベルに戻す場合は、「固定」のチェックをはずします。
 - 〔自動生成—加工〕を実行すると、金物の下欠き加工が生成されます。
 - 0 mm：材下端に金物を取り付く為、下欠き加工は生成されません。
 - プラス値：金物下欠き加工が生成されます。
 - 金物を取り付く位置を上げると、下欠き加工が深くなります。
 - マイナス値：金物を取り付く位置が下がる為、下欠き加工は生成されません。
- ④ 配置された金物をクリックすると、金物の属性が変更されます。
- また、①～②点を対角にドラッグして選択すると、「金物属性変更確認」の画面が表示されます。
- 「はい」をクリックすると、範囲選択した金物を一括で属性変更できます。
- ※ 変更された金物属性は、〔入力—金物〕の「属性」で確認できます。