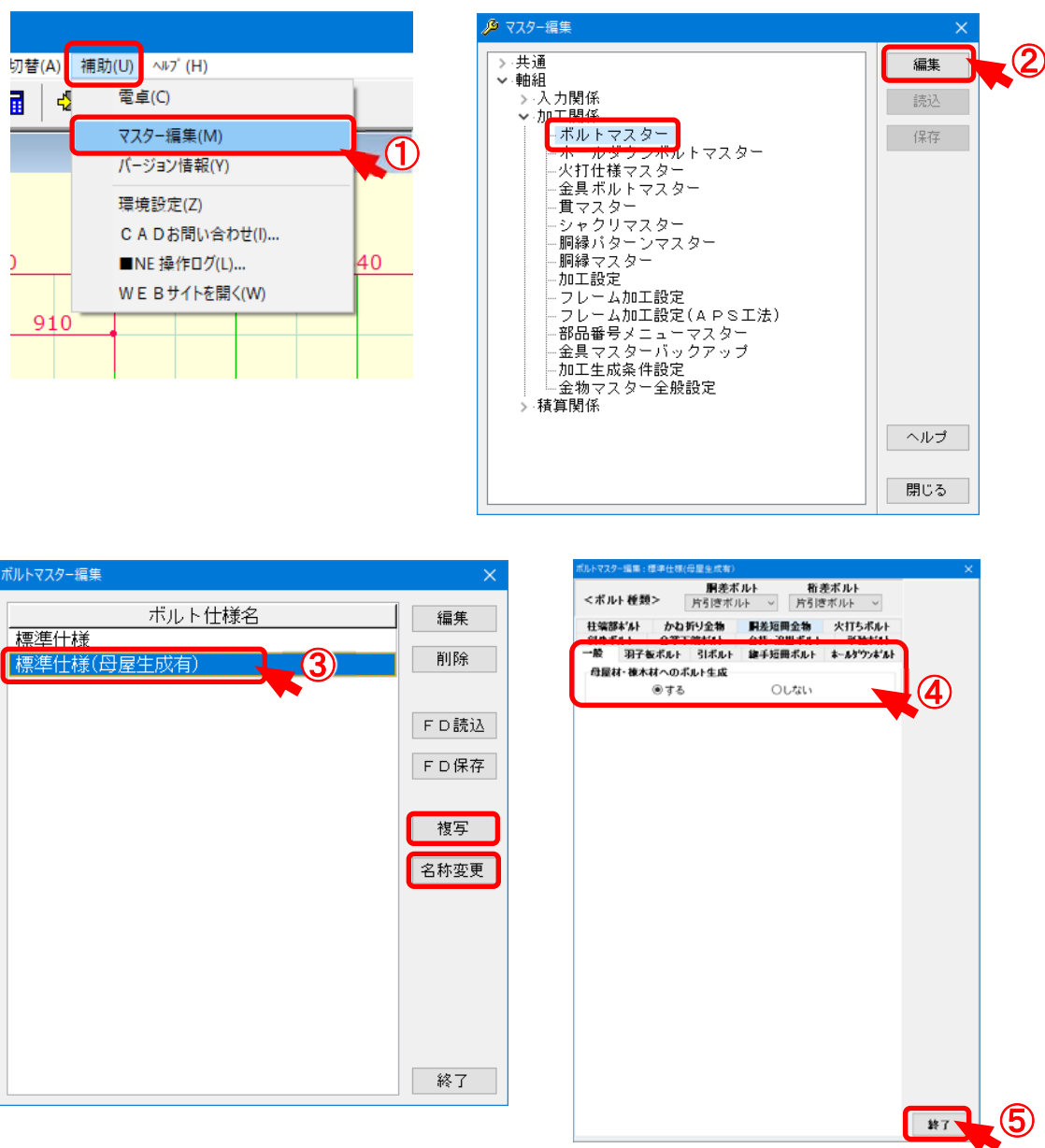


母屋レイヤでのボルト自動生成対応



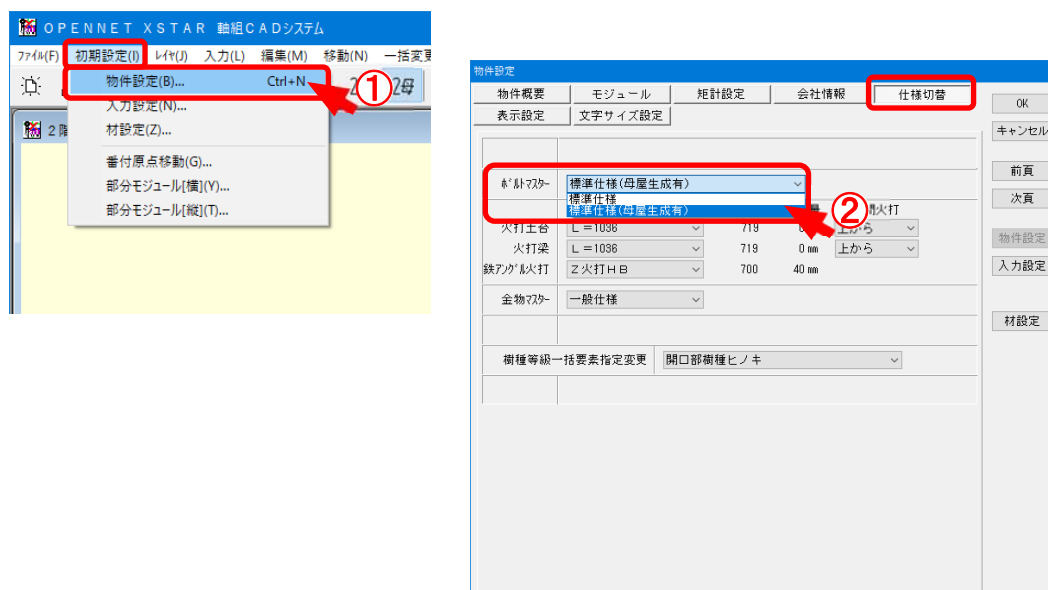
母屋レイヤでのボルト自動生成に対応しました。

- ① [補助] - [マスター編集]をクリックします。
- ② [ボルトマスター]を選択し、「編集」をクリックします。
- ③ 既存のボルトマスターを複製し、名称変更し、ボルト仕様を作成します。
- ④ 「一般」で「母屋材・棟木材へのボルト生成」を設定します。
- ⑤ 設定が完了したら「終了」をクリックします。



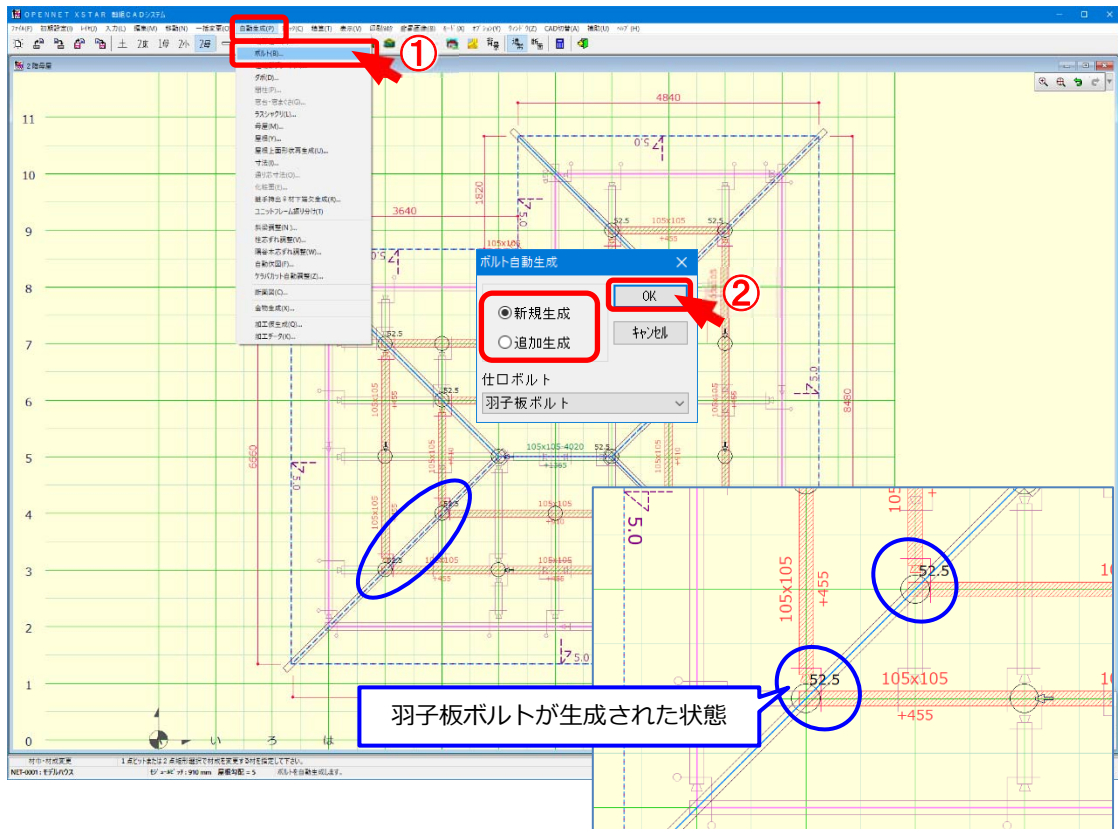
ここで登録したマスターが初期設定のボルトマスターで選択するマスターになります。

## 母屋レイヤでのボルト自動生成対応



- ① 〔初期設定〕－〔物件設定〕をクリックします。
- ② 〔仕様切替〕－〔ボルトマスター〕を選択し、母屋生成を設定したマスターを選択します。

母屋レイヤでのボルト自動生成対応



- ① [自動生成] - [ボルト]をクリックします。
- ② [ボルト自動生成]から生成方法を選択し、「OK」をクリックします。
  - ・新規生成：既存で配置されているボルトは削除して新規生成します。
  - ・追加生成：既存で配置されているボルトはそのままで追加生成します。

