

# 入力一要素一属性/材では、材の属性を確認できます。

- 1 をクリックするか、〔入力 要素〕をクリックします。
- 2 「要素」の画面が表示されます。「属性 横架材/柱」をクリックし、材要素を選択します。
  - ※「選択要素のみヒット」にチェックをつけると、選択中の材要素(材種)のみが伏図画面上 で選択できます。

「選択要素のみヒット」にチェックをつけていない場合は、選択中の材要素(材種)以外の 材も伏図画面上で選択できます。

- ③ 属性を確認する材(①)を選択します。
- ④ 「属性」の画面が表示されます。

各項目が確認、変更できます。

- ・材長:〔自動生成 加工〕を実行後、端部補正値が計算された値で材長が表示されます。
- ・余長:余長を直接入力で設定します。

〔積算-木材積算実行〕を実行すると、「実長+余長」で木取りすることができます。

1



# 入力一要素一属連/材では、指定した材の属性を連続で変更します。

- 1 をクリックするか、〔入力 要素〕をクリックします。
- ② 「要素」の画面が表示されます。「属連ー横架材/柱」をクリックし、材要素を選択します。
- ③「材属性連続変更」の画面が表示されますので、変更する項目にチェックをつけ、各項目を設定します。
  - ・余長:余長を一括で変更します。

〔積算-木材積算実行〕を実行すると、「実長+余長」で木取りすることができます。

④ 配置された材をクリックすると、材の属性が変更されます。

また、 1 ~ 2 点を対角にドラッグして選択すると、「要素属性変更確認」の画面が表示されま す。「はい」をクリックすると、範囲選択した材を一括で属性変更できます。

※ 変更された材属性は、〔入力 – 要素〕の「属性 – 横架材/柱」で確認できます。

2

#### <余長を加味した木取り>

ホゾ仕口や金物を配置する前等、材を先に発注したい場合に、余長を設定して、「実長+余長」 で木取りを行い、発注書を出力できます。





#### 一括変更一材属性では、既に配置された材の樹種、材寸等を一括で変更します。

- 1 〔一括変更 材属性〕をクリックします。
- 「材属性一括変更」の画面が表示されます。

一括変更する項目を設定後、「実行」をクリックします。

1 レイヤ:変更する対象レイヤを選択します。

・選択中のレイヤ:表示しているレイヤのみ変更を行います。

- ・全レイヤ:土台レイヤから母屋レイヤまで全てのレイヤで変更を行います。
- 2 材種:変更する材要素を選択します。

C t r l キーやSh i f t キーを押したまま変更する材要素を選択すると、複数 選択できます。

「すべて」にチェックをつけると、「材種」に表示されている全ての材要素が選択されます。

変更対象:既に配置された材(変更前)の樹種や材寸等を指定します。
 チェックをつけて選択した樹種や材寸等が変更対象となります。

・余長:余長を直接入力で設定します。

変更対象となる余長の範囲を設定できます。

指定した数値以上かつ指定した数値以下の余長が対象となります。

変更項目:変更後の樹種や材寸等を指定します。

チェックをつけて選択した樹種や材寸等に変更されます。

・余長:余長を直接入力で設定します。

③ 「材属性一括変更」の画面が表示されます。

「OK」をクリックすると、対象となる材が一括で変更されます。



「レイヤ」「材種」「変更対象」を設定して「実行」をクリックすると、配置された材の検索が できます。

※「変更項目」は設定せずに、「変更対象」のみを設定します。



# チェック一材検索では、条件を指定して配置された材を検索します。

- ① 〔チェックー材検索〕をクリックします。
- ②「材検索」の画面が表示されます。
  検索する材を「横架材」「柱・束」「端柄材」から選択します。
  ※ 端柄材は、根太、窓台、窓まぐさ、胴縁、垂木、破風、鼻隠しとなります。
  検索条件を指定し、「検索」をクリックします。
  ・余長:チェックをつけて、余長の範囲を直接入力で設定します。
  指定した数値以上かつ指定した数値以下の余長が検索対象となります。
  ③ 検索条件に該当する材が青色で表示されます。
  - 〔チェック-チェック一 覧〕でも確認できます。
  - ※ 土台レイヤから母屋レイヤまで全てのレイヤで検索を行います。