一括変更一材属性



材属性では、既に配置された材の樹種、材寸等を検索できます。

- 1 〔一括変更 材属性〕をクリックします。
- 2 「材属性一括変更」の画面が表示されます。
 - 「レイヤ」「材種」「変更対象」のみ指定し、「実行」をクリックします。
 - 1 レイヤ:検索する対象レイヤを選択します。
 - ・選択中のレイヤ:表示しているレイヤのみ検索を行います。
 - ・全レイヤ:土台レイヤから母屋レイヤまで全てのレイヤで検索を行います。
 - 材種:検索する材要素を選択します。

C t r l キーやSh i f t キーを押したまま変更する材要素を選択すると、複数 選択できます。

「すべて」にチェックをつけると、「材種」に表示されている全ての材要素が選択されます。

一括変更一材属性

③ 変更対象:既に配置された材の樹種や材寸等を指定します。

チェックをつけて選択した樹種や材寸等が検索対象となります。

- ・樹種:〔補助-マスター編集〕の「樹種・等級マスターー樹種」で設定した樹 種が選択できます。
- ・等級:〔補助 マスター編集〕の「樹種・等級マスター 等級」で設定した等級が選択できます。
- ・材巾:材巾を選択または数値を直接入力で設定します。

変更対象となる材巾の範囲を設定できます。

指定した数値以上かつ指定した数値以下の材巾が対象となります。

〔補助 - マスター編集〕の「メニューファイル - 材巾」で設定した材巾が 選択できます。

・材成:材成を選択または数値を直接入力で設定します。

変更対象となる材成の範囲を設定できます。

指定した数値以上かつ指定した数値以下の材成が対象となります。

〔補助 - マスター編集〕の「メニューファイル - 材成」で設定した材成が 選択できます。

・符号:符号を選択または直接入力で設定します。

〔初期仕様-符号設定〕で設定した符号が選択できます。

- ・加工区分:〔初期仕様 加工区分〕で設定した加工区分が選択できま す。
- ③ 「材属性一括変更」の画面が表示されます。

「OK」をクリックすると、対象となる材が一括で検索されます。